ABSTRACT

Universitas Ngudi Waluyo

Study Program of English Literature, Faculty of Economics, Law and Humanities.

Final Project, January 2025

RIZKI MAULANA ARDIANSYAH

101201005

VIEGO CHARACTER ANALYSIS IN *LEAGUE OF LEGENDS : RUINATION* NOVEL BY ANTHONY REYNOLDS

ABSTRACT

Literature serves as a reflection of human life, exploring complex experiences through narrative. Novels, as a form of literary work, employ characters as central elements to convey stories, themes, and conflicts, making character analysis essential for understanding psychological depth and narrative motivation. This study aims to analyze the character of Viego in Anthony Reynolds' novel *League of Legends: Ruination*. Using a qualitative descriptive method, the research draws data from the novel through close reading and documentation, focusing on textual evidence related to Viego's characterization. The analysis employs an intrinsic approach, examining how elements such as theme, plot, and setting construct Viego's dual role as both protagonist and antagonist. The findings reveal Viego as a complex character whose transformation from a loving king into a destructive antagonist is driven by despair and obsessive love, with themes of sacrifice, destruction, loyalty, and betrayal playing significant roles in his development. In conclusion, Viego's characterization demonstrates considerable complexity, and the adaptation from video game to novel enriches his narrative dynamics. Suggestions for future research include examining additional intrinsic and extrinsic elements, applying different theoretical frameworks, and exploring other aspects of the novel or its adaptation.

Keywords: Viego, *League of Legends: Ruination*, Anthony Reynolds, intrinsic analysis, characterization

ABSTRAK

Universitas Ngudi Waluyo

Program Studi Sastra Inggris, Fakultas Ekonomi, Hukum dan Humaniora.

Tugas Akhir, Januari 2025

RIZKI MAULANA ARDIANSYAH

101201005

ANALISIS KARAKTER VIEGO DI *LEAGUE OF LEGENDS : NOVEL KEHANCURAN* OLEH ANTHONY REYNOLDS

ABSTRAK

Sastra berfungsi sebagai cerminan kehidupan manusia, mengeksplorasi pengalaman kompleks melalui narasi. Novel, sebagai bentuk karya sastra, menggunakan karakter sebagai elemen sentral untuk menyampaikan cerita, tema, dan konflik, membuat analisis karakter penting untuk memahami kedalaman psikologis dan motivasi naratif. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis karakter Viego dalam novel League *of Legends: Ruination karya Anthony Reynolds*. Dengan menggunakan metode deskriptif kualitatif, penelitian ini menarik data dari novel melalui pembacaan dan dokumentasi yang cermat, dengan fokus pada bukti tekstual yang terkait dengan karakterisasi Viego. Analisis menggunakan pendekatan intrinsik, meneliti bagaimana elemen seperti tema, plot, dan latar membangun peran ganda Viego sebagai protagonis dan antagonis. Temuan ini mengungkapkan Viego sebagai karakter kompleks yang transformasinya dari raja yang penuh kasih menjadi antagonis yang merusak didorong oleh keputusasaan dan cinta yang obsesif, dengan tema pengorbanan, kehancuran, kesetiaan, dan pengkhianatan memainkan peran penting dalam perkembangannya. Kesimpulannya, karakterisasi Viego menunjukkan kompleksitas yang cukup besar, dan adaptasi dari video game ke novel memperkaya dinamika naratifnya. Saran untuk penelitian di masa depan termasuk memeriksa elemen intrinsik dan ekstrinsik tambahan, menerapkan kerangka teoritis yang berbeda, dan mengeksplorasi aspek lain dari novel atau adaptasinya.

Kata kunci: Viego, *League of Legends: Ruination*, Anthony Reynolds, analisis intrinsik, karakterisasi