

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengabdian saya di sebuah sekolah negeri yaitu SD Negeri 02 Gunungsari yang berfokus pada pembentukan karakter siswa selain kemampuan akademik dan meningkatkan minat baca siswa, sekolah yang terletak di area yang strategis dengan akses ,udah bagi siswa. Lingkungannya di dukung dengan fasilitas Pendidikan, seperti perpustakaan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar. Pendidik atau tenaga kependidikan yang memiliki tanggungjawab dalam membimbing siswa, termasuk meningkatkan kualitas belajar mereka, baik dalam aspek akademik maupun non- akademik.

Minat baca siswa cenderung rendah, yang terlihat dari kurangnya antusiasme mereka dalam memanfaatkan fasilitas perpustakaan, rendahnya frekuensi membaca buku non- pelajaran, serta ketergantungan pada media digital yang lebih baik bersifat hiburan. Meningkatkan minat baca siswa adalah Langkah fundamental untuk menciptakan generasi yang cerdas kritis, dan kreatif. Rendahnya minat baca tidak hanya berdampak pada prestasi akademik, tetepai juga pada kemampuan siswa untuk berpikir analitis dan memahami isu-isu global.

1.2 Lingkup Pengabdian dan Pengembangan

Lingkup pengabdian dan pengembangan di Tingkat sekolah dasar (SD) mencakup berbagai aspek kinerja dan operasi yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas Pendidikan, memebentuk karakter siswa, dan menciptakan lingkungan belajar yang optimal. Kinerja yang did lakukan oleh guru, tenaga kependidikan, dan manajemen sekolah mencakup :

- a) Proses Pembelajaran
- b) Penguatan kompetensi guru
- c) Pengelolaan kurikulum
- d) Pengelolaan fasilitas Pendidikan

e) Penilaian dan Evaluasi

Lingkup operasi sekolah dasar melibatkan Upaya manajemen yang menyeluruh untuk menciptakan lingkungan yang mendukung perkembangan siswa, meliputi :

- a) Program pengembangan siswa
- b) Keterlibatan orang tua
- c) Pengelolaan lingkungan sekolah
- d) Kerjasama dengan pihak Eksternal

Pengembangan di sekolah dasar meliputi , Pengembangan infrastruktur, pengembangan program literasi dan numerasi, pengembangan Pendidikan karakter. Dengan focus pada lingkup kinerja dan operasi yang menyeluruh, pengabdian dan pengembangan di SD di harapkan dapat membentuk siswa yang tidak hanya cerdas secara akademik, tetapi juga berkarakter, kreatif, dan siap menghadapi tantangan masa depan.

1.3 Tujuan Tugas Akhir Program RPL

Berikut adalah pengembangan tujuan untuk tugas akhir program Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL) :

Tujuan Umum :

- 1.3.1 Menyelaraskan Kompetensi dengan standar Akademik : Mengintegrasikan pengalaman kerja dan pembelajaran sebelumnya dengan standar akademik yang berlaku untuk memperoleh pengakuan formal dalam bentuk gelar Pendidikan.
- 1.3.2 Mengembangkan Keterampilan Profesional : Memanfaatkan pengalaman praktis untuk Menyusun karya ilmiah atau proyek yang memberikan Solusi nyata bagi tantangan di tempat kerja atau bidang yang di tekuni.
- 1.3.3 Meningkatkan kontribusi pada Dunia Kerja : Memberikan kontribusi yang lebih besar kepada institusi atau organisasi melalui hasil penelitian atau proyek yang relevan dengan kebutuhan industry atau Masyarakat. Tujuan Khusus :

- 1.3.4 Pembuktian Kompetensi Profesional : Menyusun tugas akhir yang menunjukkan kemampuan teknis, analitis, kritis sesuai dengan bidang atau keilmuan.
- 1.3.5 Menyelesaikan Masalah Nyata : Merancang dan melaksanakan penelitian atau proyek yang focus pada penyelesaian masalah di tempat kerja, seperti pengembangan program, peningkatan efisiensi, atau inovasi prpses kerja.
- 1.3.6 Mengintegrasika Kualitas Kerja dan Operasional : Memberikan rekomendasi berbasis data atau Solusi kreatif untuk meningkatkan efisiensi, produktivitas, atau kualitas kerja di sektor terkait.
- 1.3.7 Meningkatkan Kompetensi Akademik : Memperluas pemahaman teoritis melalui penulisan ilmiah yang terstruktur, sistematis, dan sesuai dengan pedoman akademik.

1.4 Manfaat Tugas Akhir Program RPL

- a. Manfaat bagi Universitas
- i. Meningkatkan kualitas Pendidikan dan hubungan dengan industry.
 - ii. Kontribusi terhadap ilmu pengetahuan, peningkatan kualitas lulusan.
 - iii. Meningkatkan reputasi akademik.
 - iv. Menambah repository penelitian universitas.
- b. Manfaat bagi SDN 02 Gunungsari
- i. Mendukung inovasi dan pengembangan SDM.
 - ii. Meningkatkan kualitas pendidikan
 - iii. Memotivasi guru untuk berinovasi
 - iv. Menunjukkan prestasi sekolah
- c. Manfaat bagi Mahasiswa
- i. Memberikan pengakuan dan peluang karier yang lebih baik.
 - ii. Peningkatan kemandirian
 - iii. Peningkatan kemampuan komunikasi
 - iv. Peluang untuk melanjutkan studi.
 - v. Meningkatkan kepercayaan diri

