LEMBAR PENGESAHAN

Artikel Berjudul :

EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN *GAME*

BASED LEARNING* BERBANTUAN MEDIA *SMART

***ALPHABET BOX* TERHADAP KEMAMPUAN**

MEMBACA PERMULAAN SISWA SDN 01 WALANGSANGA

Disusun Oleh :

Antik Fralinda Laeli

134232006

Telah di setujui dan disahkan oleh pembimbing skripsi, Progam Studi S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Ngudi Waluyo

Ungaran, 2 Februari 2026

Pembimbing

Anni Maliharul Hawa.S.Pd., M.Pd.

NIDN. 0631039001