LEMBAR PENGESAHAN

Artikel Berjudul :

IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS PERMAINAN (GAME-BASED LEARNING) BERBANTUAN GAME MATHNOPOLI PECAHAN UNTUK MENINGKATKAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA KELAS IV SD

Disusun Oleh :

OTNIEL BATRA JUANG

137241021

Telah Di Setujui dan Disahkan Oleh Pembimbing Skripsi, Program Sudi S1

Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Ngudi Waluyo

Ungaran, 11 Desember 2025

Zulmi Roestika Rini, S.Pd., M.Pd.

NIDN 0605089002