

Universitas Ngudi Waluyo
Program Studi S1 Keperawatan
Fakultas Kesehatan
Skripsi, Januari 2026
Ayunita Idarasari
011221106

HUBUNGAN KECANDUAN *GADGET* DENGAN INTERAKSI SOSIAL REMAJA PADA SISWA SMA NEGERI 1 AMBARAWA

ABSTRAK

Latar belakang : Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin pesat menyebabkan penggunaan *gadget* semakin meningkat, terutama di kalangan remaja. *Gadget* digunakan dalam kehidupan sehari-hari sebagai sarana untuk memperoleh informasi dan hiburan. Meskipun memberikan berbagai manfaat, penggunaan *gadget* yang berlebihan dan tidak terkontrol dapat menyebabkan kecanduan yang berdampak pada menurunnya interaksi sosial remaja. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kecanduan *gadget* dengan interaksi sosial pada remaja.

Metode : Penelitian ini menggunakan desain korelasional dengan pendekatan *cross-sectional*. Populasi penelitian ini adalah siswa SMA Negeri 1 Ambarawa yang berjumlah 823 siswa, dengan sampel penelitian sebanyak 89 siswa yang ditentukan menggunakan teknik *quota sampling* berdasarkan rumus Slovin dengan tingkat kesalahan 10%. Pengumpulan data dilakukan menggunakan kuesioner *Smartphone Addiction Scale–Short Version (SAS-SV)* dan kuesioner interaksi sosial. Data yang diperoleh dianalisis menggunakan uji Chi-square.

Hasil : Hasil penelitian menunjukkan bahwa sebagian besar responden memiliki tingkat kecanduan *gadget* tinggi, yaitu sebanyak 58 siswa (65,2%). Sementara itu, interaksi sosial responden sebagian besar berada pada kategori sedang, yaitu sebanyak 43 siswa (48,3%). Hasil uji *Chi-square* menunjukkan adanya hubungan yang signifikan antara kecanduan *gadget* dengan interaksi sosial pada remaja ($p = 0,001$).

Simpulan : Terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan *gadget* dengan interaksi sosial pada remaja di SMA Negeri 1 Ambarawa. Hasil penelitian ini diharapkan menjadi dasar bagi sekolah dan orang tua dalam mengendalikan penggunaan *gadget* pada remaja.

Kata kunci : kecanduan *gadget*; interaksi sosial; remaja

Ngudi Waluyo University
S1 Nursing Study Program
Faculty of Health
Skripsi, Januari 2026
Ayunita Idarasari
011221106

THE RELATIONSHIP BETWEEN *GADGET* ADDICTION AND ADOLESCENTS SOCIAL INTERACTION AMONG STUDENTS AT SMA NEGERI 1 AMBARAWA

ABSTRACT

Background : Advances in information and communication technology have led to the widespread use of *gadgets* among adolescents. *Gadgets* are commonly used to access information and entertainment and have become part of daily life. While their use provides many advantages, excessive and uncontrolled use may lead to addiction, which can negatively affect adolescents' social interaction. This study aimed to examine the relationship between *gadget* addiction and social interaction among adolescents.

Method : This study employed a correlational design with a *cross-sectional* approach. The population consisted of 823 students at SMA Negeri 1 Ambarawa, with 89 students selected as respondents using a quota sampling technique based on Slovin formula within 10% of margin of error. Data were collected using the *Smartphone Addiction Scale–Short Version* (SAS-SV) and a social interaction questionnaire. The collected data were analyzed using the Chi-square test.

Results : The findings showed that most respondents experienced a high level of *gadget* addiction (58 students; 65.2%). Meanwhile, social interaction among students was predominantly in the moderate category (43 students; 48.3%). Statistical analysis using the *Chi-square* test indicated a significant relationship between *gadget* addiction and social interaction ($p = 0.001$).

Conclusion : The results of this study indicate that *gadget* addiction is significantly associated with social interaction among adolescents at SMA Negeri 1 Ambarawa. The findings of this study are expected to serve as a basis for schools and parents in controlling *gadget* use among adolescents.

Keywords : *gadget addiction; social interaction; adolescents*