

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Karya kinerja tentang cara mengoptimalkan pemahaman anak terhadap konsep dan lambang bilangan melalui pemanfaatan media pembelajaran permainan *Throw and Match* pada anak usia dini di RA Al Iman Kabupaten Semarang, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang mudah dibuat oleh anak-anak, bahan yang mudah di dapat sehingga tidak hanya dimainkan disekolah tapi dapat dimainkan dimanapun dan kapanpun sebagai upaya membantu anak memahami konsep dan lambang bilangan dengan media permainan yang kreatif, konkrit dan sesuai tahap perkembangan anak.
2. Media pembelajaran dalam Permainan *Throw and Match* pada anak usia dini di RA Al Iman Kabupaten Semarang, salah satu metode yang menarik, kontekstual dan sesuai dengan dunia anak dibandingkan dengan metode pembelajaran yang dilakukan sebelumnya.

B. Saran

1. Guru PAUD diharapkan terus berinovasi dalam mengembangkan media pembelajaran dan metode pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik anak dan menyenangkan, khususnya dalam mengenalkan konsep bilangan dan lambang bilangan.
2. Lembaga pendidikan anak usia dini perlu mendukung pengembangan media pembelajaran dengan menyediakan sarana dan prasarana, pelatihan, dan ruang kreasi bagi guru. Dukungan tersebut akan mendorong terciptanya pembelajaran yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan zaman.