



**IMPLEMENTASI STICK GAME SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BERHITUNG
ANAK USIA DINI DI PAUD ADINDA TAHUNAN JEPARA**

LAPORAN KARYA KINERJA

**Oleh :
ISYAROH
121211012**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN GURU PAUD
FAKULTAS KOMPUTER DAN PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NGUDI WALUYO
TAHUN 2025**

