

## ABSTRAK

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan fondasi penting dalam pembentukan karakter dan kecerdasan anak, termasuk dalam menumbuhkembangkan cara berhitung sebagai proses dalam pembelajaran. Anak usia dini berada dalam masa emas, akan tetapi proses belajar yang berjalan kurang efektif dan menyenangkan dapat menghambat pertumbuhan dan berkembang pada anak. Oleh karena itu, diperlukan inovasi pembelajaran melalui Alat Permainan Edukatif (APE) berbentuk Stick Game yang lebih menarik dan menyenangkan. Tujuan tugas akhir ini untuk mengembangkan dan menerapkan APE *Stick Game* sebagai media pembelajaran berhitung di PAUD Adinda Tahunan Jepara. Media ini dirancang dengan memanfaatkan bahan kardus dan botol bekas. Guru berperan sebagai fasilitator, dengan adanya media Alat Permainan Edukatif (APE) anak akan lebih mudah mempelajari pelajaran berhitung. Media pembelajaran berhitung dengan permainan edukatif lebih menarik minat anak usia dini, suasana belajar yang menggembirakan dapat membuat anak akan belajar berhitung dengan cara yang kreatif dalam suatu permainan. Berdasarkan pengalaman penulis, alat permainan edukatif ini dapat menjadi alternatif untuk menumbuhkan minat belajar anak serta membantu mereka memahami cara berhitung dengan lebih mudah dan menyenangkan. APE Stick Game di PAUD Adinda Tahunan Jepara diharapkan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran, memberikan dampak positif terhadap perkembangan anak, serta memberikan solusi atas tantangan yang dihadapi dalam proses berhitung anak usia dini.

Kata Kunci: Pendidikan Anak Usia Dini, Alat Permainan Edukatif Stick Game, Berhitung