

ABSTRAK

Tugas akhir karya kinerja ini bertujuan untuk mendeskripsikan implementasi aktivitas bermain bulu mercy sebagai upaya dalam mengeksplorasi dan meningkatkan kreativitas anak usia dini di Kelompok A KB Melati Gentan, Kecamatan Susukan, Kabupaten Semarang. Kreativitas merupakan salah satu aspek penting dalam perkembangan anak usia dini yang perlu distimulasi sejak dini melalui kegiatan yang menyenangkan dan bermakna, salah satunya adalah permainan tradisional.

Metode pelaksanaan karya kinerja ini dilakukan melalui perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi pembelajaran yang berbasis aktivitas bermain. Permainan bulu mercy dipilih karena mudah dilakukan, murah, serta dapat merangsang motorik halus, imajinasi, dan kemampuan sosial anak. Hasil pelaksanaan menunjukkan bahwa melalui kegiatan bermain bulu mercy, anak-anak menjadi lebih aktif, mampu menciptakan variasi gerakan, menunjukkan inisiatif dalam bermain, serta lebih percaya diri dalam mengungkapkan ide-ide. Guru berperan penting dalam mendampingi, memfasilitasi, dan memberikan stimulus yang tepat selama kegiatan berlangsung.

Dengan demikian, permainan bulu mercy dapat menjadi alternatif kegiatan pembelajaran yang efektif dalam mendukung peningkatan kreativitas anak usia dini di lembaga PAUD.

Kata Kunci: *Meningkatkan Motorik Halus Pada Anak Usia Dini Melalui Bermain Bulu Mercy Kelompok A KB Melati Gentan Susukan Kabupaten Semarang*