

## **BAB 1: PENDAHULUAN**

### **Latar Belakang**

Dalam era globalisasi saat ini, teknologi informasi dan komunikasi semakin canggih dan cepat. Oleh karena itu, perpustakaan harus dapat memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi dengan akurat, relevan, dan tepat waktu. Di SD Negeri 02 Candirejo, pencatatan dan peminjaman buku perpustakaan masih menggunakan sistem pencatatan manual yang kurang efektif dan efisien. Oleh karena itu, diperlukan sistem berbasis website untuk membantu pengelolaan perpustakaan. Di SD Negeri 02 Candirejo, pencatatan dan peminjaman buku perpustakaan masih menggunakan sistem pencatatan manual. Menurut temuan petugas perpustakaan, terdapat kesulitan dalam melakukan tugas-tugas peninjauan dan analisis buku, perluasan kategori buku, dan konseling siswa jika mereka ingin belajar atau menulis ulang buku. Akibatnya, proses ini sangat tidak efektif dan efisien bagi petugas perpustakaan, oleh karena itu, sistem komputerisasi diperlukan untuk mengurangi masalah yang ada dan membuat pekerjaan petugas perpustakaan menjadi lebih efektif dan efisien (Kurniadi et al., 2022).

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan pembuatan sebuah aplikasi berbasis website sebagai pemecah permasalahan yang ada dalam pengelolaan perpustakaan di SD Negeri 02 Candirejo. Diharapkan dengan adanya Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website pekerjaan petugas perpustakaan menjadi efektif, efisien, akurat, dan tepat waktu.

### **Rumusan Masalah**

1. Bagaimana membangun sistem perpustakaan berbasis website menggunakan CodeIgniter 4?
2. Bagaimana efektivitas sistem perpustakaan berbasis website dalam pengelolaan peminjaman dan pengembalian buku?

### **Tujuan Penelitian**

1. Merancang dan membangun aplikasi perpustakaan berbasis website.

Mengetahui efektivitas sistem dalam pengelolaan data perpustakaan.