BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Melalui analisis serta pembahasan, sehingga disimpulkan mengenai keefektifan model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik yaitu:

1. Terdapat perbedaan penggunaan model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik terhadap kemampuan berpikir kritis siswa kelas IV SD. Hal itu ditandai dengan tingkat signifikansi $0,040 < 0,05$. Sehingga menghasilkan bahwa kualitas pembelajaran yang berbeda antara kelas eksperimen dan control. Rataan kelas eksperimen 64,57 jauh besar dari rata-rata kelas kontrol 58,76.
2. Terdapat pengaruh penggunaan model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik terhadap kemampuan berpikir kritis siswa kelas IV SD. Hal itu dibuktikan melalui $t_{hitung} = 2,897 > t_{tabel} = 0,677$ dengan nilai signifikansi $0,008 < 0,05$. Maka dari itu, model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik terhadap kemampuan berpikir kritis siswa berpengaruh dengan nilai 49,4%
3. Model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik dalam meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa kelas IV SD. Hal tersebut ditunjukkan dengan nilai signifikansi $0,000 < 0,05$ yang memperlihatkan adanya perbedaan signifikansi *pretest* dengan *posttest*

kelompok eksperimen. Hasil *pretest* siswa kelompok eksperimen meningkat secara signifikan sebesar 25, dengan nilai signifikansi $0,000 < 0,05$ dengan rata-rata *pretest* 39,57 dan *posttest* 64,57.

5.2 Saran

Melalui hasil penelitian ini, peneliti menyarankan beberapa hal yaitu:

1. Bagi guru jika ingin meningkatkan kemampuan berpikir siswa diberikan masukan untuk memakai model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik.
2. Bagi siswa disarankan supaya bersemangat dan percaya diri pada saat menyampaikan pendapat dan memperbanyak informasi dari berbagai sumber saat pembelajaran sehingga dapat mengembangkan kemampuan berpikir kritis di lingkungan sekolah
3. Bagi peneliti lain, apabila tertarik melakukan penelitian dengan model pembelajaran *Problem Based Learning* berbantuan media komik sebaiknya disiapkan sebaik mungkin supaya dapat dilaksanakan dengan maksimal.