



**PENGARUH MODEL *GAMES BASED LEARNING* BERBANTUAN ALAT PERAGA
JERPAH TOMPINA TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA KELAS III
SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Oleh:

ANZILNI AULIYA AKIFA

131201011

PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS KOMPUTER DAN PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NGUDI WALUYO

2024