

Universitas Ngudi Waluyo
Program Studi Pendidikan Vokasional Desain Fashion
Fakultas komputer dan pendidikan
Skripsi, Januari 2024
Ulfa rizqiana
191201001

**PERANCANGAN APLIKASI E-MODUL MENGGUNAKAN KODULAR
PADA MATA PELAJARAN DASAR DESAIN BUSANA DI SMK
TARUNATAMA GETASAN**

ABSTRAK

Pendidikan di Indonesia saat ini menuju pendidikan yang berkualitas, didukung dengan adanya kurikulum merdeka yang diterapkan dalam sistem pendidikan Indonesia saat ini. Maka perlu diimbangi dengan penguasaan teknik mengajar dan juga kemampuan teknologi penunjang pembelajaran, yang harus dimiliki pendidik saat ini, dari hasil observasi di SMK Tarunatama Getasan peneliti menyimpulkan bahwa kurangnya motivasi peserta didik dan belum adanya media pembelajaran yang tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi media pembelajaran dasar desain busana berbasis android menggunakan kodular, dan mengetahui tingkat kelayakan aplikasi e-modul dasar desain busana terhadap pemahaman materi pelajaran siswa.

Penelitian ini menggunakan penelitian pengembangan atau penelitian R&D. Pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini merupakan model pengembangan *Multimedia Development Life cycle* (MDLC) versi Luther-Sutopo. Jumlah sampel yang digunakan yaitu 20 sampel dengan teknik pengambilan sampel jenuh, dan analisis data menggunakan metode System usability scale.

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh hasil nilai rata-rata skor nilai dari ahli media adalah 80,8 dan skor rata-rata dari ahli materi adalah 90,8, sehingga tergolong Baik dan layak digunakan. Berdasarkan pengujian aplikasi menggunakan *System usability scale* didapatkan rata-rata skor akhir 81. Secara *percentile rank* menunjukkan *grade* “B” dan secara *adjective rank* mendapat rating “Baik”.

Jadi dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini telah memenuhi harapan dan kebutuhan pengguna dengan *interface* yang cukup mudah digunakan.

Kata kunci : e-modul, kodular, dasar desain busana.

Universitas Ngudi Waluyo
Fashion Design Vocational Education Study Program
Faculty of computer and education
Thesis, January 2024
Ulfa rizqiana
191201001

**DESIGNING E-MODULE LEARNING MEDIA APPLICATIONS USING CODULAR IN
BASIC FASHION DESIGN SUBJECTS AT SMK TARUNATAMA GETASAN**

ABSTRACT

Education in Indonesia is currently towards quality education, supported by the existence of an independent curriculum applied in the current Indonesian education system. So it needs to be balanced with mastery of teaching techniques and also the ability to learn supporting technology, which must be owned by educators today, from the results of observations at SMK Tarunatama Getasan, researchers concluded that the lack of motivation of students and the absence of appropriate learning media to overcome these problems. This study aims to design an android-based basic fashion design learning media application using codular and determine the feasibility level of the basic fashion design e-module application to the understanding of student subject matter.

This research uses development research or R&D research. The development used in this study is the Luther-Sutopo version of the Multimedia Development life cycle (MDLC) development model. The number of samples used was 20 samples with saturated sampling techniques, and data analysis using system usability scale methods.

Based on the results of the study, the average score of the media expert score was 80.8 and the average score of the material expert was 90.8, so it was classified as Good and worth using. Based on testing the application using the System usability scale, an average final score of 81 was obtained. Percentile rank indicates a grade of "B" and adjective rank gets a rating of "Good".

So it can be concluded that this application has met the expectations and needs of users with a fairly easy-to-use interface.

Keywords: *e-module, codular, basic fashion design.*