

**Universitas Ngudi Waluyo Ungaran**  
**Program Studi S1 Keperawatan**  
**Skripsi, Januari 2023**  
**Nur Kholidah**  
**010116A059**

**“Hubungan Penggunaan *Gadget* dengan Agresifitas Remaja di SMP Negeri 3 Ungaran Kabupaten Semarang”**

### **ABSTRAK**

**Latar Belakang :** Peningkatan agresi pada pengguna gadget memanifestasikan dirinya dalam sejumlah cara, termasuk perilaku agresif. Dampak agresifitas pada remaja adalah penurunan prestasi belajar. Salah satu faktor yang mempengaruhi agresifitas pada remaja adalah penggunaan gadget .

**Tujuan :** Mengetahui hubungan penggunaan *gadget* dengan agresifitas remaja di SMP Negeri 3 Ungaran Kabupaten Semarang.

**Metode :** Desain penelitian ini deskriptif korelasional dengan pendekatan *cross sectional*. Populasi dalam penelitian ini orang tua yang mempunyai anak usia pra sekolah di SMP Negeri 3 Ungaran Kabupaten Semarang sejumlah 91 orang dengan sampel sebanyak 54 orang diambil dengan teknik *proportionate stratified random sampling*. Alat pengumpulan data yang digunakan kuesioner *Smartphone Addiction Scale* dan *the Aggression Questionnaire*. Data di analisis menggunakan rumus distribusi frekuensi dan uji chi square dengan menggunakan soft ware program pengolahan data SPSS.

**Hasil :** Remaja di SMP Negeri 3 Ungaran Kabupaten Semarang sebagian besar menggunakan gadget kategori sedang (57,1%) dan mempunyai agresifitas sebagian besar kategori sedang (47,3%).Ada hubungan yang bermakna penggunaan *gadget* dengan agresifitas remaja di SMP Negeri 3 Ungaran Kabupaten Semarang, dengan *p value* sebesar  $0,034 < 0,05 (\alpha)$ .

**Saran :** sebaiknya remaja menerapkan manajemen waktu dan kebijakan dalam penggunaan gadget sehingga dapat meminimalisir dampak negatifnya

**Kata Kunci : Penggunaan *Gadget*, Agresifitas, Remaja**  
**Kepustakaan : 65 (2011-2020)**

**Ngudi Waluyo University**  
**Nursing Study Program S1**  
**Final Assignment, Januari 2023**  
**Nur Kholidah**  
**010116A059**

**“The Relationship between Using Gadgets and Adolescent Aggressiveness at  
SMP Negeri 3 Ungaran, Semarang Regency”**

**ABSTRACT**

**Background :** Increased aggression on gadget users manifests itself in several ways, including aggressive behavior. The impact of aggressiveness in adolescents is a decrease in learning achievement. One of the factors that influence aggressiveness in adolescents is the use of gadgets.

**Objective:** Knowing the relationship between the use of gadgets and aggressive teenagers at SMP Negeri 3 Ungaran, Semarang Regency.

**Methods:** This research design is descriptive correlational with a cross sectional approach. The population in this study were parents who had pre-school aged children at SMP Negeri 3 Ungaran, Semarang, a total of 91 people with a sample of 54 people taken using a proportional stratified random sampling technique. The data collection tools used were the Smartphone Addiction Scale and Aggression Questionnaire questionnaires. Data were analyzed using the frequency distribution formula and the chi square test using the SPSS data processing program.

**Results:** Adolescents in Ungaran 3 Public Middle School, Semarang Regency mostly use gadgets in the moderate category (57,1%) and have the most aggressive categories in the moderate category (47,3%). There is a significant relationship between the use of gadgets and the aggressiveness of adolescents in Ungaran 3 Middle School Semarang Regency, with a p value of 0,034 <0.05 ( $\alpha$ ).

**The best advice:** teenagers apply time management and policies in using gadgets so they can minimize their negative impact.

**Keywords:** Use of Gadgets, Aggressiveness, Teenagers

**Literature :** 65 (2011-2020)