

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Nilai rata rata pengetahuan isi piringku anak sekolah dasar di Yayasan SOS Children's Village Semarang sebelum dilakukan penyuluhan gizi menggunakan media permainan "Cocok Gambar Berengklek Ria Isi Piringku" yaitu 45.78.
2. Nilai rata rata pengetahuan isi piringku anak sekolah dasar di Yayasan SOS Children's Village Semarang sebelum dilakukan penyuluhan gizi menggunakan media permainan "Cocok Gambar Berengklek Ria Isi Piringku" yaitu 81.78.
3. Ada pengaruh penyuluhan gizi isi piringku menggunakan media permainan "Cocok Gambar Berengklek Ria Isi Piringku" terhadap pengetahuan anak sekolah dasar di Yayasan SOS Children's Village Semarang.

B. Saran

1. Bagi anak sekolah dasar diharapkan bisa memahami dan mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan melalui edukasi tentang porsi isi piringku dalam kehidupan sehari-hari.
2. Bagi Akademik diharapkan dapat menggunakan media permainan untuk melakukan pengabdian masyarakat dengan mengembangkan program penyuluhan dan pendidikan kesehatan khususnya pada anak sekolah dasar.
3. Bagi penelitian selanjutnya dapat menambah kelompok kontrol dalam desain penelitian.