

## ABSTRAK

Perdana, Adhithia Putra. 2022. “Analisis Tindak Tutur Direktif Dalam Manga : New Game! Volume 1-2”. Skripsi. Program Studi S1 Sastra Jepang Fakultas Ekonomi, Hukum dan Humaniora. Universitas Ngudi Waluyo. Dosen Pembimbing Teguh Santoso, S.Hum., M.Hum.

Penelitian ini memiliki dua tujuan. Pertama adalah menjelaskan tindak tutur direktif yang terdapat dalam *Manga : New Game!* volume 1-2. Kedua adalah menjelaskan makna tindak tutur direktif para tokoh *Manga : New Game!* volume 1 -2. Penelitian ini memakai dialog percakapan para tokoh *Manga : New Game!* volume 1 -2 sebagai sumber data dan memakai metode kualitatif deskriptif dengan memakai teori Namatame.

Berdasarkan hasil analisis terhadap *Manga: New Game!* volume 1-2 karya Shotaro Tokuno, ditemukan 83 data. Makna tuturan direktif yang terdapat di *Manga: New Game!* yaitu tuturan bermakna perintah, permintaan, larangan, izin dan anjuran. Dari 83 data tersebut terdapat 30 data tindak tutur direktif bermakna perintah, 35 data tindak tutur direktif bermakna permintaan, 8 data tindak tutur direktif bermakna larangan, 6 data tindak tutur direktif bermakna izin, dan 4 data tindak tutur direktif bermakna anjuran.

Kata kunci : Tindak tutur, tindak tutur direktif, makna, *manga*.

## ABSTRACT

Perdana, Adhithia Putra. 2022. "Directive Speech Acts Analysis in Manga : New Game! Volumes 1-2". Thesis. Japanese Literature S1 Study Program Faculty of Economics, Law and Humanities. Ngudi Waluyo University. Advisory Lecturer Teguh Santoso, S. Hum., M. Hum.

This study has two goals. The first is to explain the directive speech acts found in Manga: New Game! volumes 1-2. The second is to explain the meaning of the directive speech acts of the characters in Manga: New Game! volumes 1 -2. This study uses the dialogues of the characters of Manga: New Game! volumes 1 -2 as data sources and using descriptive qualitative method using Namatame theory.

Based on the analysis of Manga: New Game! volume 1-2 by Shotaro Tokuno, found 83 data. The meaning of directive speech found in Manga: New Game! namely speech which means orders, requests, prohibitions, permits and suggestions. From the 83 data, there are 30 directive speech act data meaning command, 35 directive speech act data meaning request, 8 directive speech act data meaning prohibition, 6 directive speech act data meaning permission, and 4 directive speech act data meaning recommendation.

Keywords: speech act, directive speech act, meaning, manga.

## 要旨

ペルダナ、アディティア プトラ。2022。漫画「ニューゲーム！1-2」における指示的発話行為分析。論文。日本文学S1 スタディ プログラム 経済、法、人文科学部。グディ ワルヨ大学。顧問講師 Teguh Santoso, S. Hum., M. Hum.

この研究には2つの目標がある。1つ目は漫画「ニューゲーム！1-2」の指示発話行為について説明することである。2つ目は、マンガ漫画「ニューゲーム！1-2」の登場人物の指示発話行為の意味を説明することである。この研究では、マンガ: ニュー ゲーム! のキャラクターのセリフを使用している。第1巻から第2巻までをデータソースとし、生豆理論を用いた記述的定性的方法を使用している。

漫画「ニューゲーム！1-2」における指示的発話行為分析に83件のデータが見つかった。漫画「ニューゲーム！1-2」に見られる指令発話の意味すなわち、命令、要求、禁止、許可、および提案を意味するスピーチ。83個のデータのうち、命令を意味する30個の指示発話行為データ、要求を意味する35個の指示発話行為データ、禁止を意味する8

個の指示発話行為データ、許可を意味する 6 個の指示発話行為データ、  
推奨を意味する 4 個の指示発話行為データがある。

キーワード: 発話行為, 指示発話行為, 意味, 漫画.

