



**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN TINGKAT EMOSIONAL
PADA REMAJA SMA N 1 BANTARBOLANG KABUPATEN PEMALANG**

SKRIPSI

Oleh :

Dinda Afifatul Isma

010118A041

PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN

FAKULTAS KESEHATAN

UNIVERSITAS NGUDI WALUYO

TAHUN 2022



**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN TINGKAT EMOSI
PADA REMAJA DI SMAN 1 BANTARBOLANG**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Keperawatan

**Disusun Oleh:
DINDA AFIFATUL ISMA
010118A041**

**PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS KESEHATAN
UNIVERSITAS NGUDI WALUYO
TAHUN 2022**

Universitas Ngudi Waluyo

Program Studi S1 Keperawatan, Fakultas Kesehatan

Skripsi, Agustus 2022

Dinda Afifatul Isma

010118A041

Hubungan Kecanduan Game Online dengan Tingkat Emosi pada Remaja di SMAN 1 Bantarbolang

ABSTRAK

Latar Belakang: Game online bertujuan untuk menghilangkan kejenuhan, namun juga dapat membawa dampak negatif bagi individu apabila tidak digunakan dengan benar. Salah satu dampak negatif game online antara lain tidak bisa mengendalikan tingkat emosi, tidak dapat mengendalikan keinginan bermain game online terus-menerus. Remaja kebanyakan tidak sadar telah kecanduan game online dan menganggap berkata kasar jika bermain game itu hal yang wajar, yang terkadang muncul dari perkataan mereka sendiri.

Tujuan: Untuk mengetahui hubungan kecanduan game online dengan tingkat emosi pada remaja di SMAN 1 Bantarbolang

Metode: Jenis desain yang digunakan dalam penelitian ini yaitu deskriptif koleratif dengan pendekatan *cross sectional*. Dan menggunakan Teknik purposive sampling dengan jumlah sampel 257 responden

Hasil: Hasil penelitian menunjukkan bahwa Sebagian besar responden memiliki kecanduan game online kategori rendah yaitu 115 responden (44.9%), kecanduan game online sedang yaitu 104 responden (40.6%), dan kecanduan game online tinggi yaitu 38 responden (15.4%). Sedangkan untuk tingkat emosi sebagian besar responden berada pada kategori tingkat tinggi 125 responden (48.3%), tingkat emosi kategori sedang yaitu 96 responden (37.8%), tingkat emosi kategori rendah yaitu 36 responden (13.9%).

Kesimpulan: Ada hubungan yang signifikan antara hubungan kecanduan game online dengan tingkat emosi pada remaja dengan nilai *p-value* $(0.000) < \alpha (0.05)$.

Saran: Diharapkan dari penelitian ini, remaja dapat memahami tentang kecanduan game online dan pentingnya pengetahuan tentang tingkat emosi.

Kata Kunci: Kecanduan Game Online, Tingkat Emosi, Remaja.

Ngudi Waluyo University

Nursing Study Program, Health Faculty

Final Project, August 2022

Dinda Afifatul Isma

010118A041

The Relationship between Online Game Addiction and Emotion Levels in Adolescents at SMAN 1 Bantarbolang

ABSTRACT

Background: Online games aim to eliminate boredom, but can also have a negative impact on individuals if not used properly. One of the negative impacts of online games, among others, is not being able to control the level of emotion, not being able to control the desire to play online games constantly. Teenagers are mostly not aware that they are addicted to online games and consider it a natural thing to say rudely when playing games, which sometimes comes from their own words.

Objective: This study aims to determine the relationship between online game addiction and emotional levels in adolescents at SMAN 1 Bantarbolang

Method: The type of design used in this research is descriptive collaborative with a cross sectional approach. And using purposive sampling technique with a sample of 257 respondents

Result: The results showed that most of the respondents had a low category of online game addiction, namely 115 respondents (44.9%), moderate online game addiction, namely 104 respondents (40.6%), and high online game addiction, namely 38 respondents (15.4%). Meanwhile, for the emotional level, most of the respondents were in the high level category of 125 respondents (48.3%), the medium level category was 96 respondents (37.8%), the low category emotion level was 36 respondents (13.9%).

Conclusion: There is a significant relationship between online game addiction and emotional level in adolescents with p-value $(0.000) < (0.05)$.

Suggestion: It is hoped that from this research, adolescents can understand about online game addiction and the importance of knowledge about emotional levels.

Keywords: Online Game Addiction, Emotion Level, Teenagers.

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi berjudul :

**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN TINGKAT
EMOSI PADA REMAJA DI SMAN 1 BANTARBOLANG**

Oleh :

Dinda Afifatul Isma

010118AA041

Telah dipertahankan dan diujikan didepan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Keperawatan Universitas Ngudi Waluyo

Hari :

Tanggal :

**Tim Penguji
Ketua/ Pembimbing Utama**

Trimawati, S.Kep., Ns., M.Kep
NIDN.0622088302

Penguji I

(Puji Lestari, S.Kep., Ns., M.Kes)
NIDN.0022038101

Penguji II

(Eko Mardiyarningsih, S.Kp., M.Kep. Sp. KMB)
NIDN.0607037703

Mengetahui,

Ketua Program Studi Keperawatan

Ns. Umi Aniroh, S.Kep., M.Kes
NIDN.0614087402

Dekan Fakultas Kesehatan



Eko Susilo, S.Kep., M.Kep
NIDN.0627097501

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi berjudul :
**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN TINGKAT
EMOSI PADA REMAJA SMAN 1 BANTARBOLANG**

Oleh :

Dinda Afifatul Isma

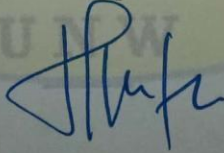
NIM. 010118A041

PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS KESEHATAN
UNIVERSITAS NGUDI WALUYO

Telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing

Ungaran, 10 Agustus 2022

Pembimbing Utama



Ns. Trimawati, S.Kep.,M.Kep

NIDN. 0622088302

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Dinda Afifatul Isma

NIM : 010118A041

Mahasiswa : Program Studi S1 Keperawatan Universitas Ngudi Waluyo

Dengan ini menyatakan bahwa:

Skripsi berjudul **“HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DG TINGKAT EMOSI PADA REMAJA DI SMA N 1 BANTARBOLANG”**

adalah:

1. Karya ilmiah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik apapun di perguruan tinggi manapun.
2. Skripsi ini merupakan ide dan hasil karya murni saya yang dibimbing dan dibantu oleh tim pembimbing dan narasumber.
3. Skripsi ini tidak memuat karya atau pendapat orang lain yang telah dipublikasikan kecuali secara tertulis dicantumkan dalam naskah sebagai acuan dengan menyebut nama pengarang dan judul aslinya serta dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah saya peroleh dan sanksi lain sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Ngudi Waluyo.

Ungaran, 11 Agustus 2022



Dinda Afifatul Isma

HALAMAN KETERSEDIAAN PUBLIKASI

Yang bertanda tangan dibawah ini saya :

Nama : Dinda Afifatul Isma

Nim : 010118A041

Program Studi : S1 Keperawatan

Dengan ini menyatakan saya memberikan kewenangan kepada kampus Universitas Ngudi Waluyo untuk merawat, menyimpan, media/format, dan mempublikasikan skripsi saya dengan judul **“Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Tingkat Emosi Pada Remaja di SMAN 1 Bantarbolang”** untuk kepentingan akademis.

Ungaran, 11 Agustus 2022
Yang membuat pernyataan,

Dinda Afifatul Isma
010118A041

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Data Pribadi

Nama : Dinda Afifatul Isma
Tempat tanggal lahir : Pemalang, 08 Mei 2000
Jenis Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Status : Mahasiswa
Alamat : Ds. Pegiringan RT.12 RW.05 Kec. Bantarbolang Kab. Pemalang

II. Riwayat Pendidikan

1. TK AL QURAN AL IKHLAS Jakarta: 2004 – 2006
2. SDSN 03 Pegiringan : 2006 – 2012
3. SMP N 1 Bantarbolang : 2012 – 2015
4. SMAN 1 Bantarbolang : 2015 – 2018
5. Universitas Ngudi Waluyo : 2018 – Sekarang

III. Data Orang Tua

1. Nama Bapak : Alm. Hasyim
Pekerjaan : -
Alamat : -

2. Nama Ibu : Siti Maesaroh
Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga
Alamat : Ds. Pegiringan RT.12 RW.05 Kec. Bantarbolang Kab. Pemalang

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi “Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Tingkat Emosi Pada Remaja di SMAN 1 Bantarbolang”. Penulis skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, arahan dan dukungan dari berbagai pihak yang sangat berguna bagi penulis. Dalam hal ini penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Ucapan terimakasih ini terutama disampaikan kepada :

1. Prof.DR. Subyantoro, M.Hum, selaku Rektor Universitas Ngudi Waluyo.
2. Eko Susilo, S.Kep., Ns., M.Kep, selaku Dekan Fakultas Kesehatan Universitas Ngudi Waluyo.
3. Umi Aniroh, S.Kep., Ns., M.Kes, selaku Ketua Program studi S1 Keperawatan Universitas Ngudi Waluyo.
4. Trimawati, S.Kep., NS., M.Kep, selaku pembimbing dalam penyusunan skripsi ini yang meluangkan waktu banyak untuk memberikan bimbingan, bantuan, dorongan, serta pengarahan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh dosen dan staff Universitas Ngudi Waluyo yang telah memberikan ilmunya kepada mahasiswa sehingga bisa bermanfaat.
6. Kepada Alm bapak Hasyim, Ibu Siti Maesaroh, dan Adik saya Febry Khoirunnisa untuk segala kasih sayang, dorongan, motivasi, doa serta dukungan secara moral dan material.
7. Kepada keluarga besar penulis, Alm kakek saya kartoji serta keponakan penulis yang telah memberikan dukungan, semangat serta perhatian kepada penulis. Tanpa cinta dari keluarga mungkin skripsi ini tidak dapat diselesaikan

8. Kepada sahabat saya Silviana Anggraeni, Khusnul Lathifah yang telah memberikan semangat, banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini, doa serta motivasi.
9. Rekan seperjuangan Program Studi S1 Keperawatan Universitas Ngudi Waluyo yang telah memberikan semangat dan dukungan dalam pembuatan skripsi ini.
10. Dan kepada seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.
11. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, for just being me at all times.*

Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penulis mengharaokan kritikan dan saran yang membangun demi tercapainya kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Ungaran, 11 Agustus 2022

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Tinjauan Teori	9
B. Kerangka Teori.....	30
C. Kerangka Konsep	31
D. Hipotesis	31
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain penelitian	32
B. Waktu dan Lokasi Penelitian.....	32
C. Subyek Penelitian	32
D. Definisi operasional	35
E. Variabel Penelitian.....	36
F. Pengumpulan Data.....	36
G. Metode Pengumpulan Data	37

H. Etika Penelitian.....	39
I. Pengolahan Data.....	40
J. Analisis Data	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	45
B. Hasil Penelitian.....	47
C. Pembahasan.....	49
D. Keterbatasan Penelitian.....	55
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	56
B. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	