

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202303786, 12 Januari 2023

Pencipta

Nama : **Kartika Yuni Purwanti, Iwan Setiawan Wibisono dkk**
Alamat : Dusun Mukiran I RT 007 RW 003 Desa Mukiran Kecamatan Kaliwungu Kabupaten Semarang , Semarang, JAWA TENGAH, 50778
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Ngudi Waluyo**
Alamat : Jl. Diponegoro No 186 Gedanganak, Ungaran Timur, Kabupaten Semarang, Semarang, JAWA TENGAH, 50512
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **KOLITAL (Komik Literasi Digital)**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 10 Januari 2023, di Ungaran
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan : 000436708

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Kartika Yuni Purwanti	Dusun Mukiran I RT 007 RW 003 Desa Mukiran Kecamatan Kaliwungu Kabupaten Semarang
2	Iwan Setiawan Wibisono	Jl. Watu Kaji VII No. 9 RT 003 RW 008 Kelurahan Gedawang Kecamatan Banyumanik
3	Lisa Virdinarti Putra	Jl. Gemahsari III/ 226A RT 005 RW 004 Kelurahan Kedungmundu Kecamatan Tembalang
4	Sari Ambarwati	Dusun Jlegong RT 001 RW 004 Kelurahan Ngadikerso Kecamatan Sumowono Kabupaten Semarang
5	Arya Yanuar Kamal	Jl. Pondok Asri Utara II/ 86 RT 005 RW 010 Kelurahan Gedanganak Kecamatan Ungaran Timur Kabupaten Semarang
6	Alvista Merry Tania	Kenangsari Genuk RT 005 RW 007 Kelurahan Genuk, Kecamatan Ungaran Barat, Kabupaten Semarang



MANUAL BOOK KOLITAL (KOMIK LITERASI DIGITAL)

Disusun oleh :

Kartika Yuni Purwanti, S.Pd., M.Pd.
Iwan Setiawan Wibisono, S.T., M.Kom.
Lisa Virdinarti Putra, S.Pd., M.Pd.
Arya Yanuar Kamal
Sari Ambarwati
Alvista Merry Tania



PRAKATA

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT dengan terselesaikannya manual book kolital ini. Manual book ini disusun sebagai petunjuk penggunaan aplikasi kolital (komik literasi digital). Selain itu, mempermudah siswa dalam pembelajaran yang dikemas dalam bentuk komik digital.

Penulis menyadari apabila dalam penyusunan manual book ini terdapat kekurangan, tetapi penulis meyakini sepenuhnya bahwa sekecil apapun manual book ini tetap memberikan manfaat.

Akhir kata guna penyempurnaan buku ini kritik dan saran dari pembaca sangat penulis nantikan.

Ungaran, Januari 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PRAKATA	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAGIAN 1. APA ITU KOLITAL?	1
BAGIAN 2. FITUR KOLITAL.....	2
BAGIAN 3. DAMPAK KOLITAL	8

Kolital berasal dari singkatan “Komik Literasi Digital”. Kolital merupakan aplikasi yang membantu siswa dalam pembelajaran, khususnya dalam meningkatkan kemampuan membaca pemahaman siswa. Kolital ini cocok digunakan oleh peserta didik yang kesulitan membaca teks yang terlalu panjang. Dalam aplikasi kolital ini terdapat bacaan pada buku siswa, yang dikemas dalam bentuk komik. Di dalam aplikasi juga terdapat evaluasi atau soal yang dapat dikerjakan oleh siswa setelah membaca komik yang ada.

Dalam aplikasi Kolital terdapat beberapa komponen, yaitu:

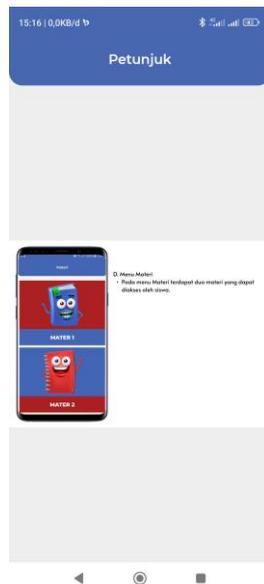
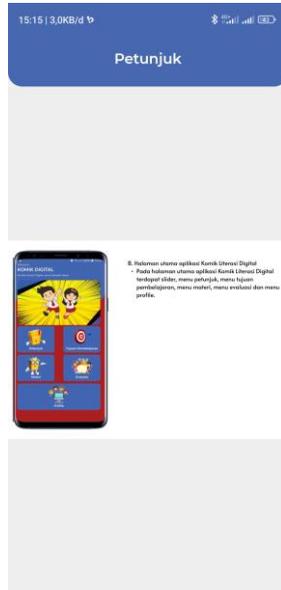
1. Halaman Awal

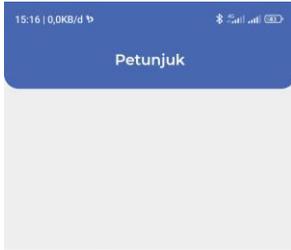


Pada halaman awal aplikasi kolital terdapat beberapa fitur, yaitu:

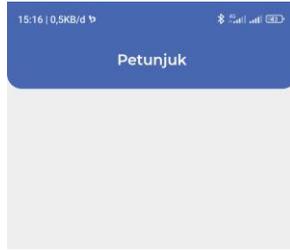
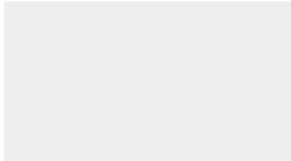
- a. Fitur “petunjuk” untuk mengetahui petunjuk penggunaan aplikasi
- b. Fitur “Tujuan Pembelajaran” untuk mengetahui tujuan pembelajaran yang akan dicapai
- c. Fitur “Materi” untuk melihat materi yang dikemas dalam bentuk komik
- d. Fitur “Evaluasi” yang berisi soal mengenai komik
- e. Fitur “Profil” untuk mengetahui pembuat aplikasi

2. Halaman Petunjuk

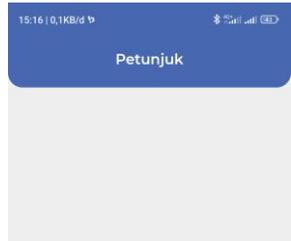
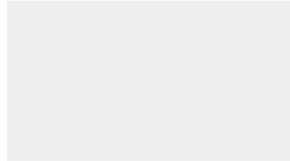




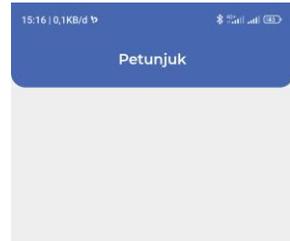
Pada Materi 1 terdapat materi mengenai unsur intrinsik cerita dalam dongeng berupa komik.



Pada Materi 2 terdapat materi mengenai corak perilaku yang mencerminkan etika ke 3 Pancasila berupa komik.



8. Menu Evaluasi
- Pada menu Evaluasi terdapat 10 pertanyaan untuk mengukur tingkat pemahaman siswa mengenai materi yang ada.

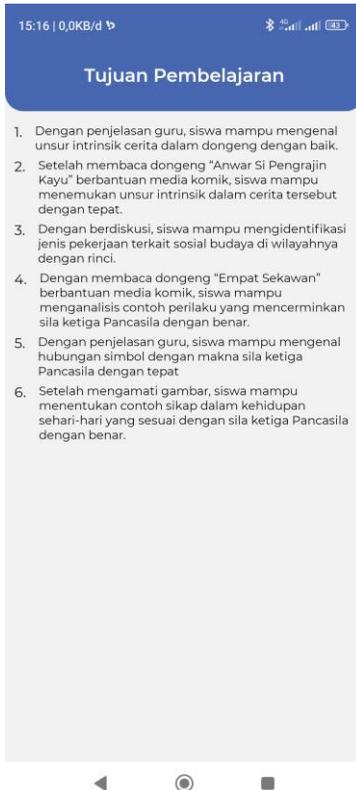


9. Menu Profil
- Pada menu Profil terdapat 6 penyajian aplikasi yang berkontribusi.



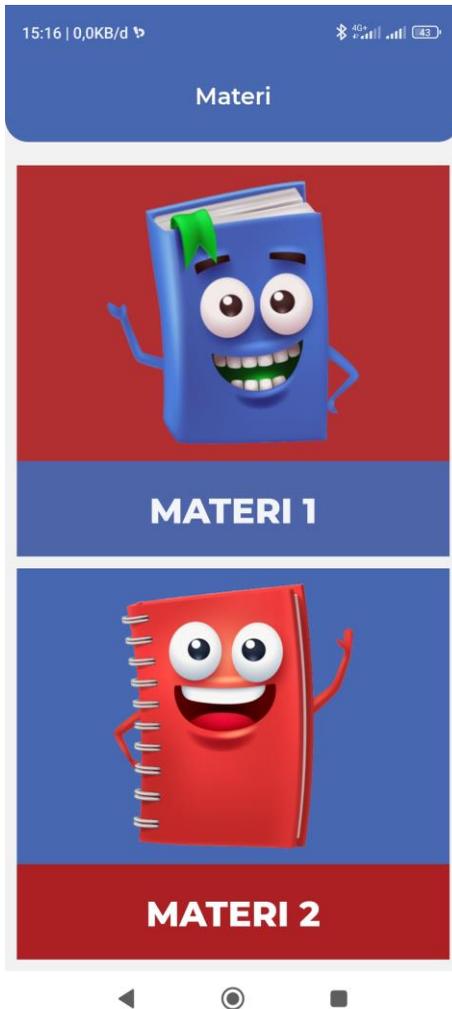
Pada halaman petunjuk berisi petunjuk penggunaan atau fitur-fitur yang ada pada aplikasi kolital

3. Halaman Tujuan Pembelajaran



Pada halaman tujuan pembelajaran, terdapat 6 tujuan pembelajaran yang akan dicapai oleh siswa setelah mempelajari komik yang disediakan.

4. Halaman materi



Pada halaman materi berisi 2 materi yang bisa dipilih oleh siswa.

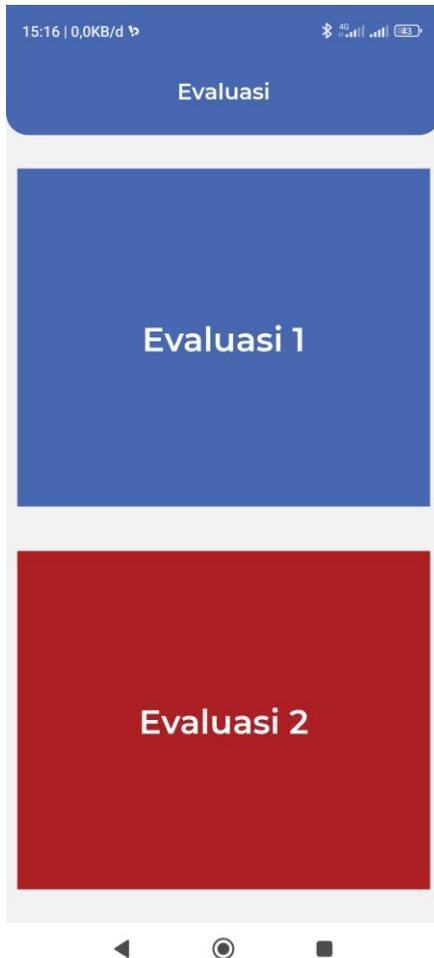


Pada materi 1 berisi materi pembelajaran yang dikemas dalam bentuk komik berjudul “Anwar si Pengrajin Kayu” yang didalamnya berisi 13 slide.



Pada materi 2 berisi materi pembelajaran yang dikemas dalam bentuk komik berjudul "Empat Sekawan" yang didalamnya berisi 9 slide.

5. Halaman Evaluasi



Pada halaman evaluasi berisi 2 evaluasi sesuai 2 materi yang diberikan. Evaluasi 1 berisi soal-soal tentang materi 1 dan evaluasi 2 berisi soal-soal tentang materi 2.

15:16 | 0,1KB/d

1. Siapa yang bukan termasuk tokoh dalam cerita "Anwar si Pengrajin Kayu"

a. Roni

b. Ayah

c. Anwar

d. Kakek

2. Siapakah yang membantu Anwar mencari kayu yang ada di hutan...

a. Nenek

b. Ibu

c. Roni

d. Ayah

3. Bagaimana watak/lifat tokoh Anwar dalam cerita tersebut...

a. Pernalas

b. Pekerja Keras

c. Pembohong

d. Pendiam

4. Berikut ini merupakan latar tempat dari cerita "Anwar si Pengrajin kayu", kecuali...

a. Rumah

b. Hutan

c. Sungai

Evaluasi 1

15:16 | 0,0KB/d

1. Berdasarkan cerita "Empat Sekawan", apakah tema dari cerita tersebut...

a. Percintaan

b. Persahabatan

c. Kesombongan

d. Pendidikan

2. Dimanakah latar tempat dari cerita tersebut adalah...

a. Di Kota

b. Di Desa

c. Di Hutan

d. Di Laut

3. Berikut tokoh-tokoh yang ada pada cerita tersebut, kecuali...

a. Si Rusa

b. Si Gagak

c. Si Tikus

d. Si Semut

4. Tergolong apakah watak tokoh Si Gagak pada cerita tersebut...

a. Protagonis

b. Antagonis

c. Tritagonis

Evaluasi 2

Pada bagian bawah setiap evaluasi terdapat tombol lihat nilai yang berfungsi untuk melihat nilai setelah siswa mengerjakan soal



Setelah siswa selesai mengerjakan soal, klik tombol lihat nilai untuk melihat nilainya, dan akan muncul sesuai hasilnya. Jika nilai dibawah 70 akan muncul tanda silang berwarna merah yang menandakan siswa belum tuntas, serta akan muncul tanda centang hijau untuk nilai di 70 ke atas yang menandakan bahwa siswa tuntas dalam mengikuti pembelajaran.



MAAF NILAI KAMU MASIH DIBAWAH KKM,
SILAHKAN COBA LAGI YA

30



Siswa tidak tuntas



SELAMAT KAMU LULUS DENGAN NILAI

100



Siswa tuntas

6. Halaman Profil

Halaman profil berisi siapa saja pembuat aplikasi ini yang terdiri dari 6 orang, 3 dosen dan 3 mahasiswa.



Nama Lengkap

Kartika Yuni Purwanti, S.Pd., M.Pd.



Nama Lengkap

Iwan Setiawan Wibisono, S.T., M.Kom.



Nama Lengkap

Lisa Virdinarti Putra S.Pd, M.Pd.



Nama Lengkap

Arya Yanuar Kamal



Nama Lengkap

Sari Ambarwati



Nama Lengkap

Alvista Merry Tania



Hasil yang dicapai dari penggunaan aplikasi kolital yaitu peningkatan kemampuan membaca pemahaman siswa. Dengan adanya aplikasi kolital, siswa tidak merasa bosan untuk membaca bacaan yang terlalu banyak karena dikemas dalam suatu bentuk komik digital. Hal ini akan menjadikan kebiasaan baik untuk siswa, khususnya untuk meningkatkan kemampuan literasi siswa di sekolah.

