

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi dan informasi saat ini merupakan kebutuhan manusia didalam melakukan berbagai kegiatan. Dengan menggunakan piranti teknologi informasi yang tepat, maka akan dihasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat. Penggunaan sistem informasi dalam bisnis sangat dibutuhkan untuk perkembangan, pertukaran informasi secara elektronik ke aplikasi strategis bisnis, seperti; pemasaran, penjualan dan pelayanan pelanggan. Begitu juga dalam bidang properti untuk komoditi sewa rumah kost dan kontrakan.

Seiringnya dengan jumlah penduduk yang meningkat dari waktu ke waktu terjadinya transmigrasi dan perpindahan penduduk dari daerah satu ke daerah yang lainnya tentu ini memengaruhi lingkungan tempat tinggal masyarakat. Tentu banyak para pekerja ataupun mahasiswa yang tidak akan membeli rumah selain harganya yang mahal tentunya akan memilih untuk tinggal di sebuah kost yang harganya lebih terjangkau. Namun kesediaan informasi tempat tinggal kost tersebut masih kurang sehingga memiliki kesulitan dalam pencarian rumah kost untuk ditinggali.

Sistem informasi Rumah Kost merupakan sistem informasi yang menggunakan teknologi web untuk memudahkan pemilik Kost Kartika dalam mempromosikan kost yang mereka miliki serta memudahkan penyewa kamar kost Kartika dalam memesan kamar dan mengetahui informasi kost dengan lebih spesifikasi. Kost Kartika merupakan sebuah Kost yang berada di Kecamatan Ungaran Barat Kabupaten Semarang, Jawa Tengah. Kost ini merupakan kost putri yang memiliki berbagai macam fasilitas memadai yang akan membuat penyewa nyaman dan senang untuk tinggal di kost tersebut.

Penelitian yang dilakukan oleh Ardy Wijayanto dan Abdi Wahab yang membahas tentang Analisa perancangan penyewaan kost yang dimana metode waterfall yang mereka gunakan sangat membantu dalam perancangan website tersebut. Penelitian dari perancangan aplikasi web ini yaitu dapat

mempermudah pengguna untuk menemukan informasi rumah kost dan memberikan informasi tentang fasilitas, kondisi dan harga agar penyewa lebih mudah memesan tanpa harus datang kerumah kost sehingga mempermudah dalam proses penyewaan (Ardy Wijayanto, 2020).

Penelitian yang disusun oleh Nurhadi Sirojudin dan Arifin membuat sistem informasi berbasis web studi kasus di Lilis Kost Cikarang dengan menggunakan metode waterfall. Peneliti menggunakan metode waterfall dengan alasan metode waterfall melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan dalam membangun suatu sistem. Proses pengerjaan metode ini dilakukan secara berurutan dan sistem yang dihasilkan akan berkualitas baik dikarenakan pelaksanaannya dilakukan secara bertahap sehingga tidak terfokus pada tahapan tertentu (Nurhadi Sirojudin, 2020).

Penelitian oleh Desti Ambarwati yang membahas tentang sistem informasi kost dan *homestay*. Pada pengembangan sistem ini penulis menggunakan metode *waterfall* yang biasa disebut dengan metode air terjun atau *Model Skuensial linier* atau alur hidup klasik. Dalam metode ini terdapat hal-hal yang harus dilakukan antara lain *Observation, Interview, dan Literatur*. Dengan adanya metode tersebut peneliti mampu merancang dan membangun sistem informasi kost dan *homestay* berbasis website yang dapat membantu pencari kost dan *homestay* serta dapat memudahkan penyedia kost dan *homestay* dalam memberikan informasi seputar kost dan *homestay* (Ambarwati, 2020).

Berdasarkan beberapa penelitian yang disebutkan diatas penulis memilih menggunakan metode *Waterfall*. Metode ini merupakan sebuah metode pendekatan terhadap perancangan perangkat lunak yang sistematis dengan beberapa tahapan yaitu *System Engineering, Design, Coding, Testing* dan *Maintanance*. Penulis membangun web sistem informasi rumah kost dengan aplikasi Visual Studio Code karena dengan sistem tersebut penulis dapat dengan mudah untuk mengelola *extention* dan memudahkan dalam membuat *coding* karena disertai dengan dukungan Bahasa yang mudah dan tepat.

Dengan melihat kondisi dan permasalahan diatas maka peneliti akan membangun dan mengimplementasikan Sistem Informasi Rumah Kost Kartika Berbasis Web. Dengan berharap bahwa dengan adanya aplikasi web ini dapat membantu pemilik dan penyewa kamar dalam mengetahui informasi kost yang akan mereka tinggali, serta dapat membantu pemilik kost untuk mempromosikan kost atau rumah hunian yang mereka miliki.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian tentang sistem informasi diatas maka bisa dirumuskan beberapa masalah berikut :

1. Belum adanya sistem informasi rumah kost berbasis web di kost Kartika
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi rumah kost berbasis web ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan Masalah dalam pembuatan Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web yaitu :

1. Sistem informasi yang dibuat menggunakan aplikasi Virtual Studio Code
2. Penelitian ini hanya di peruntukan di satu tempat saja khususnya Kost Kartika.
3. Sistem informasi menggunakan Bahasa PhpMyAdmin dan MySql .

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Rumah Kost Kartika Berbasis Web dengan menggunakan metode *waterfall*.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya Sistem Informasi Rumah Kost Kartika Berbasis Web dapat memudahkan interaksi antara penyewa dan pemilik dalam mencari dan mempromosikan rumah kost yang nyaman yang sesuai dengan kriteria dan keinginan tiap-tiap penyewanya. Sistem informasi rumah kost ini juga diharapkan dapat membantu pemilik rumah kost dalam mempromosikan rumah kost milik mereka.