

Universitas Ngudi Waluyo
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Komputer Dan Pendidikan
Skripsi/Karya Tulis Ilmiah, Maret 2022
Amien Sekha
140118A008

PEMBANGUNAN APLIKASI E-MENU BERBASIS DIGITAL *QR*CODE DI *CAFE BURJO LEVEL UP*

ABSTRAK

Latar Belakang : *Cafe Burjo Level Up* adalah usaha yang bergerak di bidang kuliner yang berlokasi di Jalan Gedongsongo No.9, Ngablak, Candirejo, Kecamatan Ungaran Barat, Kabupaten Semarang, Jawa Tengah. Pada saat ini *Cafe Burjo Level Up* masih menggunakan sistem konvensional untuk pemesanan makanan atau minuman dimana pelayan menggunakan pena dan kertas sebagai media untuk mencatat pesanan dari pelanggan. Sistem pelayanan tersebut kurang efektif dan efisien seiring dengan semakin ramainya pelanggan. Sehingga membutuhkan strategi dalam mengoptimalkan penjualan produknya melalui aplikasi pemesanan *E-Menu* di *Cafe Burjo Level Up* dengan memanfaatkan teknologi digital berupa perangkat *mobile* (perangkat bergerak) yang digunakan oleh user dalam melakukan proses pemesanan menu makanan dan minuman.

Tujuan: Merancang dan membangun sistem aplikasi yang dapat memberikan pelayanan dalam pemesanan menu makanan dengan menggunakan perangkat berbasis *web app* dan *qr*code, mempermudah dalam pengelolaan data pesanan, data kategori produk, proses tracking, dan mempermudah *output* laporan harian/bulanan pada proses bisnis di *Cafe Burjo Level Up*.

Metode: Dikembangkan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan MySQL sebagai tempat database, untuk metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *Waterfall*.

Hasil : Hasil akhir yang diperoleh adalah sebuah aplikasi E-Menu berbasis digital *qr*code di *Cafe Burjo Level Up*.

Simpulan : Terciptanya sebuah aplikasi E-Menu berbasis digital *qr*code di *Cafe Burjo Level Up*.

Kata Kunci : *Qr*code, Pemesanan, *Cafe Burjo Level Up*, *Waterfall*

Xi + 106 halaman; 69gambar; 35tabel; 5lampiran
Daftar acuan: 16 (2017-2021)