

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Simpulan yang diperoleh dari hasil penelitian dan pembahasan tentang permainan sunda manda modern untuk meningkatkan kemampuan berhitung permulaan pada anak usia dini, adalah:

1. Kemampuan berhitung permulaan anak usia dini menggunakan permainan sunda manda modern mengalami peningkatan, yang dibuktikan melalui hasil penelitian pada kelompok eksperimen.
2. Kemampuan berhitung permulaan anak usia dini menggunakan permainan *flashcard* mengalami peningkatan, yang dibuktikan melalui hasil penelitian pada kelompok kontrol.
3. Perbedaan hasil belajar anak dalam konsep berhitung permulaan menggunakan permainan sunda manda modern dan permainan *flashcard* adalah peningkatan pada kelompok kontrol lebih kecil daripada kelompok eksperimen. Hal tersebut menunjukkan bahwa permainan sunda manda modern lebih efektif untuk meningkatkan kemampuan berhitung awal pada anak usia dini.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian tentang permainan sunda manda modern untuk meningkatkan kemampuan berhitung permulaan pada anak usia dini, maka penulis menyampaikan beberapa saran terkait dengan hasil penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Pada pelaksanaan penelitian terlihat bahwa hasil belajar anak paling rendah berada pada indikator memasang lambang bilangan dengan jumlah benda, sehingga disarankan agar dilakukan penelitian lebih lanjut terkait mengenalkan konsep berhitung permulaan pada indikator tersebut.
2. Hasil penelitian mengenai perbedaan permainan sunda manda modern dan permainan *flashcard* menunjukkan bahwa nilai rata-rata *pre-test* maupun *post-test* antara kelompok eksperimen dan kelompok kontrol memiliki nilai yang cukup berdekatan, sehingga disarankan agar dilakukan penelitian lebih lanjut dengan memperhatikan jumlah data yang digunakan.
3. Permainan sunda manda modern dapat mempengaruhi perkembangan anak dalam aspek lain, sehingga perlu penelitian lebih lanjut terkait aspek perkembangan anak lainnya.