

MANUAL BOOK

Media Pembelajaran Interaktif Kearifan Lokal Kabupaten Semarang

Untuk Anak Usia Dini

Oleh

Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd., M.Pd
Syifa Fauziah, S.Pd.I., M.Pd.I



Pengantar

Kami mengucapkan syukur kehadiran Allah SWT, pencipta Media Pembelajaran Interaktif dapat menyelesaikan penyusunan modul dan pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan judul “Media Pembelajaran Interaktif Kearifan Lokal Kabupaten Semarang”.

Media Pembelajaran Interaktif ini dibuat agar pihak-pihak yang berkepentingan dapat menggunakan ini dengan semestinya. Panduan Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif ini diharapkan dapat memberikan informasi yang lengkap bagi pendidik dan peserta didik, dalam rangka kelancaran proses belajar mengajar yang diselenggarakan oleh seluruh Lembaga PAUD yang ada di Kabupaten Semarang. Demikian semoga panduan ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan sebaik-baiknya oleh semua pihak yang terkait dengan Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif.

Hormat Kami,

Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd, M.Pd
Dosen PGPAUD Universitas Ngudi Waluyo
Selaku Ketua Tim Penelitian

Daftar Isi

Pengantar	i
Daftar Isi	ii
Daftar Gambar	iii
I. Pendahuluan	1
1. Latar Belakang	1
2. Ruang Lingkup	1
3. Manfaat	1
4. Penggunaan	2
II. Petunjuk Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif	3
1. Petunjuk Penggunaan Secara Umum	3
2. Petunjuk Penggunaan Secara Khusus.....	4
III. Penutup	6
IV. Profil Tim Pencipta	7

Daftar Gambar

Gambar 1.1 Folder Media Pembelajaran Interaktif	3
Gambar 1.2 Pilihan Aplikasi	3
Gambar 1.3 Cover Aplikasi	4
Gambar 2.1 Menu Video	5
Gambar 2.2 Menu Game	5

Pendahuluan

1. Latar Belakang

Anak TK dalam kegiatan mengembangkan kreativitas tidak selamanya menggunakan lembar kerja yang hanya menuntut aspek kognitif dan aspek bahasa saja, melainkan membutuhkan suatu metode yang dapat digunakan sebagai aktivitas kesenian. Begitu banyak kegiatan yang disajikan pada lembaga paud, namun lembaga paud sendiri belum mencukupi untuk mengembangkan kreativitas anak, karena untuk mengembangkan kreativitas anak dibutuhkan suatu metode untuk membangun kreativitas anak.

Media pembelajaran tentang kearifan lokal diperlukan untuk menumbuhkan pengetahuan anak usia dini. Anak usia dini memerlukan banyak sekali informasi untuk mengisi pengetahuannya agar siap menjadi manusia sesungguhnya. Dalam hal ini memberikan pengetahuan tentang kearifan lokal di setiap daerah kepada anak-anak.

2. Ruang Lingkup

Media Pembelajaran Media Pembelajaran Interaktif adalah media pembelajaran yang dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan anak usia dini dalam pengetahuan mengenai kearifan lokal yang ada di daerahnya. Media Pembelajaran ini berbentuk CD yang didalamnya berupa pembelajaran mengenai kearifan lokal yang ada di kabupaten semarang serta ada permainan edukatif.

3. Manfaat

Dengan adanya Media Pembelajaran Interaktif dapat memberikan manfaat secara umum, antara lain:

- Dapat memberikan kontribusi dalam menambah pengetahuan dan pemikiran bagaimana cara mengembangkan media pembelajaran yang inovatif bagi anak usia dini
- Anak didik dapat memperoleh pengalaman dalam pembelajaran secara aktif, kreatif, dan menyenangkan melalui media Media Pembelajaran Interaktif.
- Dapat menambah wawasan keilmuan secara langsung dalam meningkatkan pengetahuan anak tentang kearifan lokal yang ada di kabupaten semarang menggunakan Media Pembelajaran Interaktif
- Dapat berkontribusi dalam pengembangan dunia pendidikan khususnya dibidang Pendidikan Anak Usia Dini, yaitu membuat inovasi media pembelajaran.

- Memberikan referensi bagi peneliti-peneliti selanjutnya yang berhubungan dengan media pembelajaran.

4. Penggunaan

Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif dapat ditujukan untuk Lembaga PAUD serta kegiatan lainnya. Kegunaan Media Pembelajaran Interaktif diantaranya adalah:

1. Pembelajaran kearifan lokal di sentra komputer dan sentra permainan
2. Pembelajaran kearifan lokal sesuai tema, dalam hal ini tema lingkungan

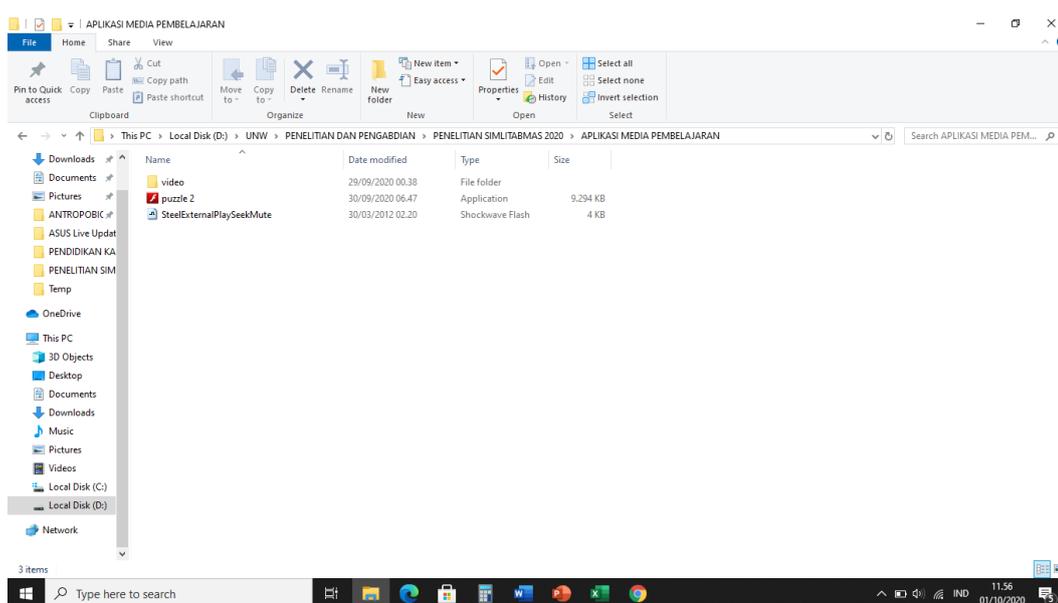
Petunjuk Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif

Dalam petunjuk penggunaan Media Pembelajaran Interaktif ini terdiri dari 2 jenis petunjuk, antara lain:

1. Petunjuk penggunaan secara umum

Dalam petunjuk penggunaan secara umum ini sebagai berikut:

- a. Tersedianya perangkat PC atau Laptop untuk dapat memasukkan CD ke dalam perangkat
- b. Tersedianya Mouse
- c. Setelah CD dimasukkan ke dalam PC atau Laptop, klik Folder dan akan keluar 3 file



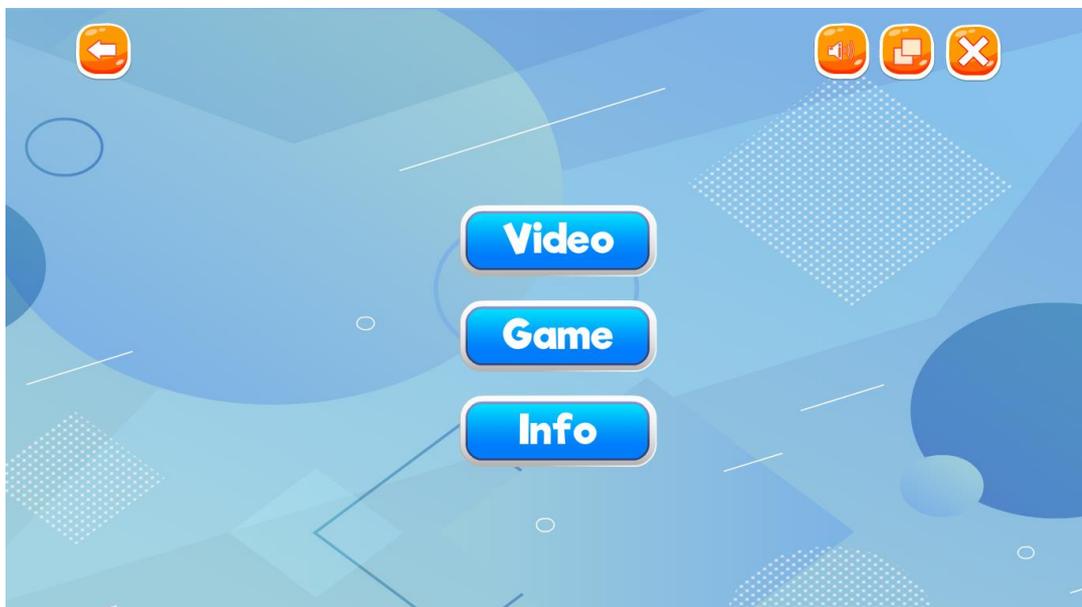
Gambar 1.1 Folder Media Pembelajaran Interaktif

- d. Lalu klik “puzzle 2”

Name	Date modified	Type	Size
video	29/09/2020 00.38	File folder	
puzzle 2	30/09/2020 06.47	Application	9.294 KB
SteelExternalPlaySeekMute	30/03/2012 02.20	Shockwave Flash	4 KB

Gambar 1.2 Pilihan Aplikasi

- e. Di dalam gambar tersebut terdiri dari Judul/Tema, Item “Mulai”, volume, restore down, tanda silang (keluar)



Gambar 1.3 Cover Aplikasi

2. Petunjuk penggunaan secara khusus

Dalam petunjuk penggunaan secara umum ini terdiri dari:

2.1 Video Kearifan Lokal Kabupaten Semarang

Petunjuk video kearifan lokal terdiri dari:

- a. Klik “video” dan keluar gambar yang ada dibawah ini:



Gambar 2.1 Penjelasan Mengenai Kearifan Lokal

Di dalam tema “Video” menjelaskan mengenai kearifan lokal yang ada di Kabupaten Semarang . Setelah semuanya selesai klik “tanda panah” untuk kembali ke gambar sebelumnya.

2.2 Permainan Edukatif “Game”

Petunjuk permainan edukatif “Game” terdiri dari:

- a. Klik “Game” dan keluar gambar yang ada dibawah ini:



Gambar 2.2 Menu Game

Di dalam “Game” terdapat 5 Puzzle untuk dapat dimainkan.

Penutup

Manual Book Media Pembelajaran Interaktif ini disusun sebagai panduan untuk penggunaan Media Pembelajaran Interaktif. Manual Book ini diharapkan dapat memberikan panduan yang jelas dan memudahkan penggunaannya.

Akhirnya, Manual Book yang disusun ini sepenuhnya dapat disadari masih banyak kekurangan-kekurangan. Oleh karena itu kami mengharapakan saran dan masukan dari berbagai pihak untuk menyempurnakan Manual Book ini.

Tentang Pencipta Media Pembelajaran Interaktif Kearifan Lokal

Pencipta berasal dari Perguruan Tinggi Universitas Ngudi Waluyo. Kami bernama Swantyka Ilham Prahesti, dan Syifa Fauziah. Kami Dosen Program Studi PGPAUD. CD Interaktif ini tercipta dari sebuah penelitian yang kami lakukan.

Swantyka Ilham Prahesti, bertempat tinggal di Kota Semarang. Pendidikan terakhir S2 Pendidikan Dasar Konsentrasi PAUD di UNNES. Bekerja sebagai tenaga pengajar di salah satu Perguruan Tinggi di Ungaran.



Syifa Fauziah, lahir di Jepara. Bertempat tinggal di Kabupaten Demak. Pendidikan terakhir S2 Pendidikan Guru Rodhotul Atfal di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Bekerja sebagai tenaga pengajar di salah satu Perguruan Tinggi di Ungaran.





REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202052435, 24 November 2020.

Pencipta

Nama : **Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd., M.Pd. dan Syifa Fauziah, S.Pd.I., M.Pd.I.**

Alamat : Kp. Karang Ingas Barat RT 03 RW IV Siwalan Gayamsari Semarang, Semarang, JAWA TENGAH, 50162

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd. M.Pd. dan Syifa Fauziah, S.Pd.I., M.Pd.I.**

Alamat : Kp. Karang Ingas Barat RT 03 RW IV Siwalan Gayamsari Semarang, Semarang, JAWA TENGAH, 50162

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Buku**

Judul Ciptaan : **Media Pembelajaran Interaktif Kearifan Lokal Kabupaten Semarang**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 11 November 2020, di Semarang

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor pencatatan : 000220666

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd., M.Pd
NIDN : 0605069101 Email : swantyka05@gmail.com
Fakultas : Komputer dan Pendidikan Program Studi : S1 PGPAUD
Judul : Media Pembelajaran Interaktif Kearifan Lokal Kabupaten Semarang
Penulis : 1. Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd., M.Pd
2. Syifa Fauziah, S.Pd.I., M.Pd.I

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan di Universitas Ngudi Waluyo maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/implementasi karya saya sendiri.
3. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Saya menyerahkan hak non-eksklusif kepada Repository Universitas – Universitas Ngudi Waluyo untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini adalah tanggung jawab saya pribadi, dan saya bersedia menerima sanksi akademik, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Ngudi Waluyo.

Ungaran, 14 Februari 2022



Swantyka Ilham Prahesti, S.Pd., M.Pd