

DAFTAR PUSTAKA

1. Aminah, Siti.”Rancang Bangun Aplikasi Education Game Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Multimedia Pada SMP Negeri 8 Pagaralam.”JURNAL ILMIAH BETRIK:Basemah Teknologi Informasi dan Komputer 9.01(2018):1-15.
2. Maulana, Riyan, Risma Zaizafun Ismi, and L. Lidiana. “Rancangan Animasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Ke Indonesia Untuk Anak Usia Dini Berbasis Adobe Flash.” J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika) 4.2 (2020): 379-385.
3. Sari, Linda Kartika, and Dimas Sasongko. “Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas II.” Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer. Vol. 2. No. 1. 2013.
4. Ramansyah, Wanda. “Pengembangan education game (EDUGAME) berbasis android pada mata pelajaran bahasa inggris untuk peserta didik sekolah dasar.” Jurnal Ilmiah Edutic 2.1 (2015): 1-9.