

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang cukup cepat, Komputer yang dulu hanya digunakan di sektor-sektor tertentu seperti militer dan industri, kini telah merambah ke sektor-sektor seperti pariwisata, kesehatan, edukasi, dan lain-lain. Hal ini karena kebutuhan manusia yang semakin meningkat akan data yang cepat dan tepat. Maka dari itu spesialis teknologi khususnya di bidang komputer dan komunikasi dituntut untuk mampu membuat suatu system informasi yang dapat memenuhi kebutuhan informasi tersebut. Perkembangan sistem informasi dan teknologi telah dapat mengubah metodologi dan cara hidup individu dalam segala hal di dalam melakukan latihan sehari-hari. ini telah memicu informasi dan data baik secara terpisah secara individu, organisasi atau lembaga maupun kelompok tertentu. Keuntungan dari sebuah informasi sangat mempengaruhi perkembangan desa itu sendiri khususnya di bidang pembayaran air sumur artesis yang di kelola oleh masyarakat Perumahan Asabri Yuditira,

Perumahan Asabri Yuditira terletak di Kelurahan Leyangan, Kecamatan Ungaran Timur, Kabupaten Semarang, Jawa Tengah. Perumahan ini di bangun pada tahun 1975 yang dulunya digunakan sebagai tempat tinggal anggota TNI yang bertugas

di sekitar Ungaran, seiring berjalannya waktu Perumahan Asabri Yudistira menjadi perumahan umum yang bisa di tempati semua kalangan,

System informasi sangatlah penting pada pengelolaan pembayaran air pada Perumahan Asabri Yudistira dalam mengkomputerisasikan data-data yang di anggap penting dan data – data masyarakat yang telah di olah menjadi system informasi yang penting bagi masyarakat. Sistem informasi adalah suatu sistem yang mengkombinasikan antara pengguna teknologi dan aktivitas manusia untuk mendukung menejemen dan kegiatan oprasional

Sebagaimana kita telah ketahui system informasi yang masih manual banyak sekali terdapat kekuarangan, seperti memerlukan waktu yang cukup lama dalam memproses data, ketidak akuratan dalam proses serta keterlambatan dalam memberikan laporan atau informasi. Hal yang sama juga terjadi di Perumahan Asabri Yudistira Kel. Leyangan yang selama ini belum menggunakan system informasi secara terkomputerisasi dalam pengolahan data pembayaran rekening air. Maka dari itu warga membutuhkan sistem yang lebih efisien dalam mengerjakannya karena itu penelitian yang di lakukan tentang sistem pembayaran air sumur artesis berbasis web yang akan memudahkan warga untuk melakukan dan memproses pembayaran.

Pengertian website sendiri adalah halaman yang menyajikan informasi berupa teks, gambar, suara, atau video yang diletakkan pada sebuah server di mana diperlukan jaringan web untuk dapat mengaksesnya. Website juga sering disebut sebagai web, site, situs, atau situs web. Dimana warga dapat mengakses atau melihat data pembayaran secara cepat. Melihat latar belakang tersebut maka judul yang di ambil dalam skripsi ini yaitu “SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN AIR SUMUR ARTESIS BERBASIS WEB (studi kasus: Perumahan Asabri Yudistira Leyanagn)”.

B. Rumusan Masalah

Setelah menjelaskan latar belakang dari penelitian ini, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang system informasi pembayaran air sumur artesis berbasis web.
2. Bagaimana agar sistem pembayaran air menghitung tagihan air dengan cepat dan akurat.

C. Tujuan Penelitian

Tujuan umum penelitian ini adalah untuk membangun sistem pembayaran air berbasis web di Perumahan Asabri Leyangan. Adapun tujuan khusus dari penelitian ini, yaitu:

1. Merancang dan membangun sistem pembayaran rekening air yang dapat melakukan perhitungan tagihan pembayaran rekening air di Perumahan Asabri Yudistira dengan cepat dan akurat.
2. Mempermudah proses perhitungan jumlah tagihan dan pembayaran warga di Perumahan Asabri Yudistira.

D. Manfaat Penelitian

Dari permasalahan di atas beberapa kegunaan penelitian yang dapat memberikan manfaat dapat di kemukakan sebagai berikut:

A. Bagi penulis

- a. Dapat meningkatkan kualitas bagi peneliti itu sendiri serta menjadikannya sebuah pengalaman yang berharga dalam melakukan Analisa dan pembangunan sebuah system.
- b. Menambah ilmu tentang pembuatan web menggunakan Bahasa pemograman PHP dan mysql.
- c. Memperoleh wawasan tentang sistem pembayaran air sumur artetis.

B. Bagi mitra

- a. Memudahkan mitra untuk memproses pembayaran.
- b. Mempermudah menyimpan data pembayaran.

C. Bagi warga

- a. Mempermudah metode pembayaran dan pengecekan data tagihan air.

