

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Media pembelajaran berbasis web merupakan salah satu layanan edukasi berbasis web yang memungkinkan terwujudnya edukasi dan literasi dengan menggunakan media internet. Media pembelajaran berbasis web dapat menghubungkan pembelajaran antara pendidik dan peserta didik dalam sebuah ruang belajar online (Januarisman and Ghufron 2016). Tentunya pandangan masyarakat ikut berubah mengenai perpustakaan, Di jaman yang modern perpustakaan dianggap sebagai layanan yang hanya menyediakan informasi dan proses pinjam-meminjam buku dan hal-hal umum yang sudah banyak diketahui masyarakat, untuk mengubah stigma tersebut muncul sebuah gagasan bahwa perpustakaan berbasis web atau mobile memiliki fungsi lain yang tentunya tidak mengubah atau menghilangkan fungsi lama, yang dimana perpustakaan dapat digunakan sebagai sarana edukasi, media pembelajaran, & rekreasi. Dalam menjalankan gagasan tersebut tidak terlepas dari observasi mengenai web dan mobile apps di perpustakaan di beberapa wilayah. Untuk kedepanya penggunaan dari perpustakaan ini adalah siswa sekolah tentunya terutama untuk anak SD yang dimana dapat menambah kegemaran dalam membaca.

Website adalah sekumpulan halaman pada suatu domain atau sub-domain internet yang berada pada *world wide web* yang dibuat dengan

tujuan tertentu dengan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman menggunakan sebuah browser melalui sebuah URL website (Januarisman and Ghufron 2016), sekarang ini banyak materi di sekolah menggunakan referensi yang didapat dari buku-buku yang dapat dibaca langsung di perpustakaan dan seiring waktu penggabungan antara perpustakaan dan website bukan menjadi suatu yang tidak mungkin lagi, dan untuk langkah selanjutnya mulai menggunakan android atau android app sebagai platform perpustakaan agar lebih ringkas dan mudah diakses melalui genggam smartphone.

Terlebih dimasa pandemi seperti sekarang peran platform online sangat menjadi kebutuhan pasti, baik bagi pekerja atau pelajar yang mana dengan ditetapkannya pandemi maka seluruh kegiatan diwajibkan WFH (Work From Home) atau kerja dari rumah yang tentu harus memanfaatkan platform internet baik menggunakan zoom, whatsapp dll sebagai media utama komunikasi. Banyak siswa SD yang mengeluh dikarenakan pembelajaran dianggap terlalu membosankan dengan alasan tersebut banyak siswa yang lebih memilih bermain smartphone masing masing ketimbang belajar. Mayoritas anak SD di Dusun Kauman sudah paham cara mengoperasikan smartphone dan bahkan sudah mahir dalam menggunakan internet tidak heran jika banyak anak SD lebih asik bermain smartphone dibandingkan membaca atau belajar.

Untuk menyelesaikan masalah tersebut penulis membangun sebuah website yang dapat digunakan oleh siswa ataupun orang tua untuk

membangun minat edukasi dan literasi siswa siswi SD yang ada di Dusun Kauman, diharapkan dengan website tersebut minat belajar dan literasi siswa-siswi meningkat selama masa pandemi.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka dapat ditemukan rumusan masalah sebagai berikut

1. Metode apa yang digunakan untuk membantu siswa SD mau belajar dari rumah namun juga tidak membosankan, dengan memperhatikan validasi media literasi ?
2. Apakah metode yang digunakan untuk meningkatkan minat baca dapat diimplementasikan dalam sistem web yang dirancang ?

## **C. Tujuan Penelitian**

1. Menerapkan hasil penelitian pada web yang akan dibuat untuk kepentingan pembelajaran dan hiburan yang bersifat mendidik atau edukatif
2. Mengembangkan minat baca siswa SD dan menambah minat belajar bagi siswa yang diwajibkan belajar dari rumah secara daring.
3. Menarik minat siswa sekolah untuk berliterasi dengan interaksi langsung melalui media pembelajaran yang disediakan,

## **D. Manfaat Penelitian**

### 1. Teoritis

Dari penelitian menjadi sebuah acuan bahwa teknologi informasi dapat menjadi support system yang paling membantu untuk keadaan pandemi seperti ini, salah satunya dengan media literasi dan edukasi.

### 2. Praktis

#### a. Bagi pelajar

- 1) Sebagai salah satu media akses perpustakaan berbasis website
- 2) Sebagai media pembelajaran dan sarana edukasi yang menyenangkan
- 3) Sebagai salah satu tujuan mendapat informasi
- 4) Menjadi salah satu alternatif pembelajaran

#### b. Bagi penulis

- 1) Sebagai salah satu penerapan ilmu yang telah diterima selama duduk dibangu kuliah
- 2) Sebagai alat untuk memenuhi syarat kelulusan dan mendapat gelar sarjana

#### c. Bagi akademik

- 1) Sebagai salah satu acuan untuk penyusunan skripsi yang akan dating
- 2) Sebagai referensi meningkatkan kualitas Pendidikan

#### d. Bagi masyarakat

- 1) Menambah infrmasi bagi masyarakat khususnya untuk pelajar
- 2) Salaha satu sumber pengenalan perpustakaan berbasis web.