

**Universitas Ngudi Waluyo**  
**Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Komputer dan Pendidikan**  
**Skripsi, Juli 2021**  
**Enggar Rearso Anando**  
**140117A013**

**MEDIA LITERASI DAN EDUKASI BERBASIS *WEB* SEBAGAI SARANA BELAJAR DARI RUMAH, SISWA DI DUSUN KAUMAN RW 02 KOTA SALATIGA**

**ABSTRAK**

**Latar Belakang :** Media pembelajaran berbasis web merupakan salah satu layanan edukasi berbasis web yang memungkinkan terwujudnya edukasi dan literasi dengan menggunakan media internet. Terlebih dimasa pandemi seperti sekarang peran platform online sangat menjadi kebutuhan pasti, baik bagi pekerja atau pelajar yang mana dengan ditetapkannya pandemi maka seluruh kegiatan diwajibkan WFH (Work From Home)

**Tujuan :** *Website* Literasi ini bertujuan untuk memudahkan siswa-siswi SD Di Dusun Kauman untuk melaksanakan kegiatan belajar mengajar secara *online* dengan konten-konten yang tidak sebatas kegiatan belajar semata namun tetap menerapkan metode edukasi yang menghibur dan tidak membosankan selama masa pandemi.

**Metode :** Sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan MySQL sebagai database. Dengan metode waterfall dan teknik pengumpulan data secara kuantitatif melalui observasi, dan kuisisioner.

**Hasil :** Telah dibangun sebuah *website* yang mampu digunakan untuk kegiatan edukasi dan literasi, yang dapat membantu tenaga pendidik di masa pandemi.

**Simpulan :** Sistem yang dibuat mampu meningkatkan minat belajar serta literasi siswa SD di Dusun Kauma

**Kata Kunci :** *Website*, Literasi, Edukasi, Daring

**Universitas Ngudi Waluyo**  
**S1 Bachelors Degree Informatics Engineering , Faculty of Computers and**  
**Education**  
**Thesis, July 2021**  
**By : Enggar Rearso Anando**  
**140117A013**

***WEB-BASED EDUCATION AND LITERATURE MEDIA AS A TOOL FOR  
LEARNING FROM HOME STUDENTS OF DI DUSUN KAUMAN RW 02  
KOTA SALATIGA***

**ABSTRACT**

**Purpose :** This Literacy Website aims to make it easier for elementary school students in Kauman Hamlet to carry out online teaching and learning activities with content that is not only limited to learning activities but still applies educational methods that are entertaining and not boring during the pandemic.

**Methods :** The system was developed using the PHP programming language and using MySQL as the database. With the waterfall method and quantitative data collection techniques through observation, and questionnaires.

**Result :** A website has been built that can be used for educational and literacy activities, which can help educators during the pandemic.

**Conclusion :** The system created is able to increase interest in learning and literacy of elementary school students in Kauman Hamlet.

**Keywords:** Website, Literacy, Education, Online.