

## **BAB V**

### **P E N U T U P**

#### **A. Kesimpulan**

Dengan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan di bab sebelumnya, maka kesimpulan dari perancangan sistem “Media Literasi dan Edukasi Berbasis *Web* Sebagai Sarana Belajar Dari Rumah Siswa Di Dusun Kauman Rw 02 Kota Salatiga” sebagai berikut :

1. *Web* media literasi bisa menjadi solusi bagi siswa-siswi SD di Dusun Kauman selama masa pandemi sebagai media belajar sekaligus berliterasi melalui *website*.
2. Hasil pengujian *web* menunjukkan angka 86.5% yang berarti tingkat *usability* dan *functionality* dari sudut pandang masyarakat sangatlah tinggi, sehingga dapat diindikasikan bahwa sistem yang dirancang dapat digunakan untuk membantu proses belajar dan menumbuhkan minat baca bagi siswa-siswi SD.
3. Di masa pandemi Covid-19, presentase belajar siswa selama WFH sangatlah rendah dikarenakan suasana pembelajaran di rumah dan di sekolah sangat berbeda, pembelajaran secara konvensional sekiranya membosankan dan mengurangi keinginan anak untuk belajar.
4. Hasil *functional suitability* memiliki presentase 100%
5. Hasil *usability* memiliki presentase 86,5%

6. Media Literasi dan Edukasi Berbasis *Web* Sebagai Sarana Belajar Dari Rumah Siswa SD Dusun Kauman Rw02, jika dilihat dari prosentase angka sistem ini “**Sangat Layak**”, dan dapat digunakan.

## **B. Saran**

Diambil dari kesimpulan, maka penulis memberi saran dengan acuan penelitian yang telah dilakukan dengan saran sebagai berikut :

1. Siswa-siswi SD perlu bimbingan langsung dari guru, perlu sarana belajar secara langsung di sekolah, perlu teman teman sebaya untuk meningkatkan moral individu anak.
2. Perlu penambahan animasi sehingga tampilan *web* lebih menyenangkan untuk user
3. Kedepanya diharapkan ada pojok permainan yang berisi permainan berbasis *web* yang belum dapat diterapkan pada penelitian kali ini