

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Dalam era digital ini segala informasi lebih mudah didapatkan melalui jaringan internet, hampir seperempat penduduk Indonesia menggunakan teknologi internet. Penerapan Teknologi internet banyak digunakan oleh perusahaan baik dalam bidang informasi, hukum, kesehatan, perbankan, perdagangan dan sebagainya. Penerapan teknologi internet mampu meningkatkan efisiensi sebuah perusahaan, baik untuk pengolahan data pegawai, jumlah penjualan barang, laporan data penjualan dan sebagainya. Semakin meningkatnya jumlah penjualan pada suatu perusahaan semakin banyak pula data yang diolah. Untuk itu sebuah perusahaan memerlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu kinerja suatu perusahaan dan membantu dalam pengolahan data penjualan secara praktis dan efisien. Didalam sebuah perusahaan tentunya terdapat sebuah manajemen penjualan yang meliputi kegiatan penjualan, update stok barang dan lain sebagainya.

Ambarawa Komputer adalah sebuah toko yang bergerak dibidang Teknologi yang meliputi Servis Laptop , PC, dan Penjualan Hardware , Software untuk kebutuhan pengguna Komputer, Bagi Pemilik Usaha Penjualan adalah tujuan utama dari melakukan usaha atau bisnis dan Tugas Seorang Pegawai adalah melayani Penjualan yang terbaik untuk Kustomer.

**Tabel 1.1 Jumlah Pegawai di Ambarawa Komputer**

No	Bagian	Jumlah Pegawai
1	Pemilik Usaha	1
2	Admin	1
3	Reparasi Komputer	4
4	Kasir	2
5	Bagian Umum Pembantu	1
	Total	9

*Source* : Pemilik Toko Komputer Ambarawa

Keterangan Pekerjaan perbagian berdasarkan tabel diatas :

- a. Pemilik Usaha adalah bagian yang memegang kekuasaan terhadap penjualan barang, stok barang maupun segala kegiatan di Ambarawa Komputer.
- b. Admin adalah membantu pemilik usaha dalam melakukan update stok barang dan melaporkan apa saja barang yang perlu dibeli kedepanya.
- c. Reparasi Komputer adalah bagian yang bertugas menangani servis computer dan laptop meliputi hardware sampai software untuk Kustomer.
- d. Kasir adalah bagian terdepan di Ambarawa Komputer yang ditemui oleh Kustomer ketika Selesai Melakukan Pembelian untuk Proses Pembayaran.

- e. Bagian umum pembantu adalah bagian yang mendukung Semua kegiatan diluar Konteks Teknologi, Seperti Pembuatan Minuman dan Parkir Serta Kurir.

**Tabel 1.2 List Barang – Barang di Ambarawa Komputer**

No	Nama Barang	Harga
1	Monitor Asus 24 Inch	Rp. 2.400.000
2	Paket CPU Game Core i3	Rp. 6.200.000
3	Mouse Armagedon	Rp. 150.000
4	Mouse Logitech	Rp. 200.000
5	Keyboard Gaming Armagedon	Rp. 225.000
6	Flasdisk Varian 32 Giga Transcent	Rp. 240.000
7	Flasdisk Varian 64 Giga Toshiba	Rp. 210.000
8	Kabel Lan per Meter	Rp. 15.000
9	Laptop Asus ROG GL553VD	Rp. 15.300.000
10	Laptop Lenovo Legion RYZEN 5	Rp. 11.000.000
11	Laptop Asus X452CP Core I3	Rp. 5.000.000
12	Headset Logitech	Rp. 120.000
13	Software License Windows 10 64 bit	Rp. 200.000
14	Processor Core i7 , 3.2 Ghz Gen 7th	Rp. 6.400.000
15	Ram 8 Giga Corsair 2330 Mhz Dual	Rp. 450.000

**Source :** Pemilik Toko Ambarawa Komputer

Ambarawa Komputer telah memanfaatkan teknologi untuk membantu aktivitas pengolahan data dalam kesehariannya dengan perangkat lunak milik

*Microsoft*, Selain itu Ambarawa Komputer juga menggunakan cara manual disaat melakukan kegiatan transaksi penjualan produk – produknya dan penyimpanan data penjualan dengan menggunakan *database Microsoft Acces* masih menjadi masalah karena semakin banyak data karyawan masuk di *database Microsoft Acces* semakin Lama proses *loading* data karyawan saat pengolahan. Karena alasan inilah, saya selaku penulis berminat untuk membuat sebuah pengolahan dan penyimpanan data transaksi yang lebih menarik, dan praktis untuk digunakan dalam pengantrian data (*Queue*), mengolah data, mencetak data dan mempermudah dalam melakukan transaksi penjualan di ambarawa kkomputer yang dibantu oleh program tersebut dengan menggunakan sistem informasi berbasis Web.

Perancangan atau Pembangunan Sistem Informasi Pada Kesempatan ini akan di bangun dengan sebuah bahasa pemrograman yang disebut PHP dan pada rancangan data nya menggunakan database milik *MySQL* dikarenakan merujuk pada peristiwa diatas laporan ini saya buat dengan penelitian sistem informasi penjualan berbasis *web* untuk sistem informasi web di ambarawa komputer.

Alasan kenapa pembangunan dan perancangan sistem informasi ini menggunakan PHP dan *MySQL* adalah sebagai berikut :

1. Merupakan sebuah web server yang sering dijumpai di segala peladen web, sehingga konfigurasi bisa dilakukan dengan mudah
2. Merupakan Bahasa Program yang dibidang terbuka, bisa akses segala *Operation System*.
3. PHP tergolong sebuah bahasa program yang mudah dipahami daripada bahasa program lainnya.

Sistem informasi yang di bangun pada rujukan di atas, dianggap penting karena dengan adanya Sistem informasi tersebut Ambarawa dapat melakukan pengolahan data penjualan, pendaftaran barang ke dalam database, dan

Transaksi penjualan secara mudah dengan menggunakan program yang sudah terkomputersisasi, oleh karena itu dibutuhkan ketepatan dalam perencanaan ini guna agar berhasil dalam membuat sistem informasi penjualan yang berbasis *web*. Dari uraian masalah diatas tadi maka diambil judul “**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB DI AMBARAWA KOMPUTER**”.

## **B. Perumusan Masalah**

Dari Permasalahan Latar Belakang diatas, maka hal – hal yang harus diperhatikan yaitu:

1. Cara Membuat Transaksi lebih mudah dengan menggunakan sistem informasi penjualan berbasis web ambarawa computer ?
2. Bagaimana Membuat Sebuah Sistem yang mampu mempermudah pegawai dan pemilik usaha dalam melihat dan mengelola usaha?
3. Bagaimana Membuat Sebuah sistem atau alat bantu yang mempermudah pemilik usaha dalam pemantauan statistika penjualan dalam setiap harinya?

## **C. Tujuan Penelitian**

1. Menerapkan Sistem Informasi Berbasis Web ini di Ambarawa Komputer
2. Memudahkan Pegawai Ambarawa Komputer dalam Melakukan sebuah transaksi Penjualan.
3. Membuat Kemudahan Bagi Pemilik Usaha Ambarawa Komputer dalam Pengelolaan Data Penjualan.

## **D. Manfaat Penelitian**

### 1. Kemanfaatan Secara Teoritis

Dengan Harapan Penelitian yang Saya Buat mampu Meningkatkan Kinerja Pegawai Toko Komputer Ambarawa, Mampu Meningkatkan Penjualan dan Juga Mampu untuk Memajukan Usaha Ambarawa Komputer untuk kedepannya nanti.

### 2. Kemanfaatan Praktis

#### a. Bidang Instansi

Hasil dari Penelitian yang saya buat ini diharapkan mampu meningkatkan segala segmen penjualan di Ambarawa Komputer untuk kedepannya.

#### b. Bidang Akademis

Penelitian ini bisa dijadikan sebagai penanda tolak ukur keberhasilan mahasiswa dalam mempelajari bidang studi yang ditekuninya.

#### c. Bagi Sang Peneliti dan Penulis

- i. Mampu mengembangkan ilmu bidang pengetahuan yang penulis tekuni saat di bangku kuliah dan mampu menerapkannya di area lingkup sang penulis.
- ii. Peneliti dan Penulis mampu menyelesaikan syarat kelulusan skripsi dan meraih gelar sarjana di universitas.
- iii. Peneliti dan Penulis sekaligus mampu menciptakan sebuah terapan yang ia dapat disaat berkuliah dan membuktikan bahwa ilmu yang ia dapat bisa berguna bagi masyarakat dan lingkungannya.