



**KEEFEKTIFAN MODEL PEMBELAJARAN *MIND MAPPING*  
*TONY BUZAN* BERBANTUAN MEDIA *PLAY WHILE*  
*THINKING* TERHADAP MOTIVASI DAN KREATIVITAS  
BELAJAR SISWA**

**SKRIPSI**

Oleh  
ANGGRAENI  
130117A003

PROGAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KOMPUTER & PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NGUDI WALUYO  
TAHUN 2021